

# Zingo! Saatler (Zingo! Time-telling)

Yaş: 5 yaş ve üzeri, Oyuncu: 2 - 6

**Artık favori oyununuz Zingo! ile saatleri de öğretebilirsiniz.** Zingo; klasik Tombala oyununa hız ve heyecan katan, çok eğlenceli ve bol etkileşimli bir grup oyunudur. Zingo! Saatler ile oyuncular, akrep ve yelkovanı tanıyarak saatleri öğrenecek, hem klasik hem de dijital saatleri rahatlıkla okuyabilecekler. İki farklı seviyesi ile bu oyun, çocuklara saatleri öğretmeye başlamak için mükemmel bir araçtır.

## ZİNGO! SAATLER KAZANIMLAR:

Zingo! Saatler'i oynamak, çocukların aşağıdaki önemli becerileri geliştirmesini destekler:

- **Saat Okuma:** Hem klasik (analog) hem de dijital saat okumayı öğretmek zamanın ilerleyişini kavratır.
- **Eşleştirme**
- **Konsantrasyon ve hafıza**
- **İnce motor becerileri ve koordinasyon**
- **Yönerge takibi**
- **Sırasını bekleme**
- **Kazanma ve kaybetme duyguları ile baş etme**

**İçindekiler:** 1 adet Zingo dağıtıcısı, 6 adet çift taraflı Zingo kartı (Yeşil taraf yeni başlayanlar için, Kırmızı taraf usta oyuncular için), 32 adet saat taşı, 32 adet dakika taşı.

## Zingo Dağıtıcısını doldururken:

Zingo Dağıtıcısında yarıdan az taş kaldığında taş eklemek için Zingo Dağıtıcısının kapağını yukarı çekerek çıkarınız. Zingo Dağıtıcısının yarıdan fazlası dolu ise taşları kapağın üst bölümünde yer alan deliklerden içeri iterek doldurabilirsiniz.

**Amaç:** Zingo kartındaki dört farklı zamanı; saati ve dakikasıyla doğru taşlarla dolduran ilk oyuncu olmak.

## Hazırlık:

1. Zingo dağıtıcısının kapağını açın, taşları dışarı çıkarıp karıştırın.
2. Zingo dağıtıcısının kapağını açın, sol tarafa mavi renkli "saat" taşları, sağ tarafa turuncu renkli "dakika" taşları gelecek şekilde eşit iki dizi halinde yerleştirdikten sonra üst kapağı yerine takın.
3. Zingo makinesi tüm oyuncuların rahatça görebileceği bir yerde olmalıdır.
4. Her bir oyuncu bir kart seçer. Oyunun farklı seviyeleri için kartlar çift taraflı hazırlanmıştır. Oyuncular, oyuna başlamadan önce hangi seviyede oynayacaklarını belirler.
  - a. Yeni başlayanlar için yeşil taraf daha uygundur. Zaman; hem klasik (analog) hem de dijital olarak gösterilmiştir, oyuncuların saat ve dakika taşlarını doğru olarak eşleştirmeleri gerekir.
  - b. Kırmızı taraf, usta oyuncular içindir. Bu tarafta zaman sadece klasik (analog) olarak gösterilir ve oyuncuların zamanı doğru olarak okuyup taşları dijital olarak yerleştirmesi gerekir.

**NOT:** Tüm oyuncular kartların aynı tarafını kullanmak zorunda değildir.

## Oyun:

1. Bir oyuncunun yalnızca dağıtıcı olup Zingo makinesini mi kullanacağına veya Zingo makinesini oyun sırasında herkese bu aleti kullanma şansı vermek için, her oyuncunun sırayla mı kullanacağına karar verin. Biz oyuna ilk dağıtıcı olarak bir yetişkinin veya büyük olan bir çocuğun başlamasını öneriyoruz.
2. Dağıtıcı, Zingo makinesini öne çekip arkaya ittiğinde 2 adet taş ortaya çıkar.



3. Bir oyuncu, Zingo makinesinden çıkan saat ya da dakika taşlarından herhangi birinin, kendi kartındaki boşluklardan biri ile eşleştiğini gördüğünde, bu sayıyı söyler (Ör: saat altı ya da otuz dakika) ve taşı alarak kartındaki karşılık gelen boşluğa yerleştirir. Dağıtıcı, oyuncuların almadığı taşları Zingo makinesinin kapağının üst bölümünde yer alan deliklerden içeriye atar.
4. Eğer Zingo makinesinden çıkan bir taş birden çok oyuncuya gerekiyorsa, doğru sayıyı ilk söyleyen oyuncu taşı kazanır. Eğer Zingo dağıtıcısı kelimeyi kimin ilk okuduğu konusunda kararsız kalırsa taşı makineye geri atar.
5. Bir oyuncu, bir zamanı, hem saati hem de dakikası ile tamamlamayı başardığında zamanın okunuşunu yüksek sesle diğer oyunculara söyler ve gösterir.
6. Bir oyuncu ihtiyacı olmadığı taşın ismini söylerse bu durumda taşı doğru söyleyen bir sonraki oyuncu alır.
7. Oyun kartındaki 8 bölgenin tamamını dolduran ilk oyuncu Zingo! diye bağırır ve oyunu kazanır.
8. Kazanan oyuncu bir sonraki oyunda Zingo dağıtıcısı olur.

## Farklı Zingo Oyunları:

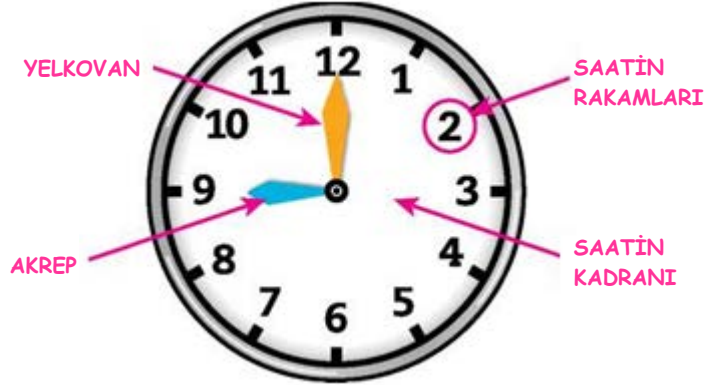
**Saatler ya da Dakikalar:** Oyuna başlamadan önce saatlerin mi yoksa dakikaların mı tamamlanacağına karar verilir. Eğer saatler seçilmişse kartındaki tüm saat kısımlarını mavi taşlarla ilk olarak dolduran, dakikalar seçilmişse tüm dakika kısımlarını turuncu taşlarla doldurmayı ilk başaran oyunu kazanır.

**Kala ve Geçe:** Oyuncuların saati; 5 geçe, çeyrek geçe, 20 geçe ve buçuk gibi okumaları sağlanabilir. Zorluk seviyesini arttırmak için oyuncuları çeyrek var, 20 var şeklinde saati okumaları da teşvik edilebilir.

## ÖĞRENME KILAVUZU

### Eğlenceli ve Eğitici bir oyun olan Zingo! Saatlerin kullanımı ile ilgili ipuçları:

- Saati Tanımak:** Yeni oyunculara saatin elemanlarını (kadrani, akrep ve yelkovan) tanıtmak için biraz zaman ayırın. Akrep ve Yelkovanın görevini ve neyi temsil ettiğini açıklayın.
- Dijital Saat Okuma:** Kartların yeşil tarafını kullanmak, dijital saatin nasıl okunduğunu açıkla ve akrep ve yelkovanın konumuna göre zamanın nasıl ifade edildiğini belirtir.
- Dakikaları 5'erli sayma:** Yelkovana odaklan. Beşer dakikaları göster; yelkovana kullanarak kadrandaki sayıların üzerinde sırayla ilerle ve dakikaları beşer beşer doğru bir şekilde saydığını göster. Zingo! Kartlarında gösterilen her bir saat için; doğru dakika sayısına ulaşmak için dakikaları beşer beşer saymanın pratiğini yapın. Oyunu oynarken dakika taşlarını kazanmanın küçük yaşta oyuncuları için ne kadar ciddi bir iş olduğunu hatırlayın.
- Akrebi öğrenmek:** Akrebe odaklan. Akrebin neden genellikle, kadrandaki sayıların arasında bulunduğunu ve bu durumun verilen saatin üzerinden kaç dakika geçtiğiyle nasıl bir bağlantısının bulunduğunu açıklayın. Saatin kaç bulunduğunu anlamak için neden ilk olarak akrebin üzerinde bulunduğu sayıya baktığımızı anlatın.
- Hafızayı Güçlendirmek ve Konsantrasyon:** Oyuncuları oyuna başlamadan önce kartlarını incelemeleri için teşvik etmek onlara ihtiyaçları olan taşlara odaklanmaları için yardımcı olacaktır. Oyunun ortasında ara verin ve oyunculara hala hangi taşlara ihtiyaçları bulunduğunu sorun. Oyunculara sık sık bu gibi detayları sorarak dikkatlerini çekmek, onlara hedeflerini hatırlatarak önlerindeki işe odaklanmalarını sağlayacaktır.
- Centilmence Yarışın Alıştırmasını Yapın:** Küçük yaşta oyuncuları paralel oyundan rekabetçi oyunlara henüz yeni geçiş yaptıklarından, sıra beklemek, sabırlı olmak ve diğerlerinin başarısını kutlamak gibi becerileri geliştirmeleri biraz zaman alacaktır. Zingo! Oynamak bu becerilerin gelişmesi için etkili ve eğlenceli bir pratik yapma fırsatıdır.
- Tüm Aileyi Oyuna Katın:** Zingo! Saatler özellikle küçük çocukların öğrenme ihtiyaçlarını desteklemek için tasarlanmıştır. Hızlı tempoda oynanışı ve iki zorluk seviyesi bu oyunu tüm ailenin oynayabileceği harika bir oyun haline getirir. Oyunun kuralları biraz esnetilerek basitleştirilebilir, büyük yaşta kardeşlere iki oyun kartı verilebilir ya da bir küçük, bir büyük yaşta oyuncu eşleşerek takımlar oluşturulabilir, böylece oyun herkese uygun seviyeye getirilebilir.
- Eğlenin:** Tabii ki Zingo! muhteşem bir eğitici oyundur. Ancak öncelikle eğlence dolu olması için tasarlanmıştır. Zamanı öğrenmek ve saatleri doğru olarak okumak zor bir iş olabilir, dolayısı ile ruh halini olumlu tutmak ve başarıyı "çak bir beşlik" diyerek veya saçma ama eğlenceli bir dans uydurarak kutlamak öğrenmeyi eğlenceli hale getirecektir. Ayrıca kahkahalar öğrenmeyi de kolaylaştırır.



### Yaratıcısı Hakkında:

Theora Dizayn Ora ve Theo Coster tarafından yönetilen ve oğulları Boaz ve Gideon ile birlikte çalıştıkları bir aile şirkettir. Theora Dizayn ThinkFun'ın favori oyunlarından olan Zingo! S'Match! ve Flipover!'ın da aralarında yer aldığı 150'nin üzerinde oyun, oyuncak ve yapbozun lisansına sahiptir.

**UYARI:** Küçük parçalar içerdiğinden, yutulması veya solunum sistemine kaçma tehlikesi nedeni ile 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir.

**Lütfen bilgileri referans için saklayınız.**



ThinkFun® akıl oyunları tasarlayan lider bir markadır. 1985 den beri birçok ödül kazanmış oyunlar tasarlamıştır.

Çocuklar ve yetişkinler, eğlenceli meydan okumalarla dolu saatler geçiren, uygulamalı, düşünmeyi kışkırtan oyunların tasarlanmasında ThinkFun'a güvenirlir.

ThinkFun yüksek kalitede, her yaş grubunun oyunla düşünce becerilerini geliştirebilmesine yardımcı olan yenilikçi oyunlara kendini adanmıştır.

Diğer eğitici ve eğlenceli ThinkFun oyunları ve bilgi için lütfen sitelerimizi ziyaret ediniz:

[www.ThinkFun.com](http://www.ThinkFun.com)

[www.anne.com.tr](http://www.anne.com.tr) (ThinkFun® Türkiye dağıtıcısı)