

Zingo! 1-2-3

**Zingo dağıtıcısından fırlayan sayılar senin kartında var mı?
Farklı 2 seviyedeki Zingo 1-2-3, 4 yaş üzeri herkesi bekliyor !**

Zingo! 1-2-3 ile oynarken çocuklar önemli öğrenme, sosyal ve matematik becerilerini geliştirme şansı bulacaklardır. Bunlar: sayma, basit toplama, sayı kavramı, karşılaştırma ve tahmin, şekiller ve eşleştirme, kelime öğrenme, ince motor becerileri ve koordinasyon, yönergeleri izleme, sıra bekleme, kazanma ve kaybetme.

Yaş: 4 yaş ve üzeri, **Oyuncu:** 2 - 6

İçindekiler: 1 adet Zingo dağıtıcısı, 2 seviyeli yarışmaya göre hazırlanmış çift yüzlü 6 adet Zingo 1-2-3 kartı, 72 adet Zingo taşı.

Amaç: Kartındaki resimleri, Zingo dağıtıcısından çıkan uygun rakamlar ile kapatan ilk oyuncu olmak.

Not: Resimlerin altında İngilizce rakamlar yazması nedeni ile İngilizce kelime öğretiminde de bu oyundan yararlanılabilir.

Hazırlık: Zingo dağıtıcısının üst kapağı yukarıya kaldırılıp çıkarılır. Zingo taşları karıştırılıp, Zingo makinesinin her iki yuvasına eşit olarak yerleştirildikten sonra üst kapak yerine takılır. Tüm oyuncular Zingo dağıtıcısını rahatça görebilmelidir. Her oyuncu bir Zingo 1-2-3 kartı seçer. Tüm oyuncular kartın aynı renk yüzeyi ile oynamalıdır. Kartların iki yüzeyi de renklere göre seviyelendirilmiştir. Yeşil renkli kartlarda yazılı rakama karşılık gelecek sayıda nesne bulunmaktadır. Diğer yüzdeki kırmızı renkli kartlarda ise nesnelere iki grup halindedir ve aralarında toplama işareti bulunmaktadır. Ancak toplama işlemlerinin sonuçları kartların üzerinde bulunmamaktadır. Bu nedenle oyuncular öncelikle şekilsel toplamaların sonuçlarını, toplama becerilerini kullanarak bulup makineden çıkan sayılarla eşleştirme yapmalıdır. Oyuncular oynarken aynı renkteki yüzeyleri kullanmalıdır.

Oyun: Bir oyuncu dağıtıcı olur ve yalnız Zingo dağıtıcısını kullanır veya Zingo dağıtıcısını oyun sırasında her oyuncu sırayla kullanır. İlk oyunda bir yetişkinin veya en büyük çocuğun dağıtıcı olmasını veya dağıtıcı olarak başlamasını öneriyoruz. Zingo dağıtıcısının her ileri geri hareketinde 2 adet taş ortaya çıkar. Bir oyuncu kartının üzerinde ortaya çıkan sayıyla eşleşecek sayıda nesne gördüğünde bu sayıyı sesli olarak söyler ve taşı alarak bu nesne grubunun üzerine koyar. Alınmayan taşları dağıtıcı makinenin üst kısmındaki deliklerden içeriye atar. Eğer ortaya çıkan sayıya birden fazla oyuncunun ihtiyacı varsa kim önce sayıyı sesli söylerse taşı o kazanır. Zingo dağıtıcısı ilk kimin söylediği konusunda kararsız kalırsa taşı makineye geri koyar. Eğer oyuncu ihtiyacı olmayan bir sayıyı söylerse, taş ihtiyacı olan ve doğru söyleyen bir sonraki oyuncuya verilir. Kartındaki resimlerin hepsini doğru sayı taşları ile ilk kapatan Zingo diye bağırarak oyunu kazanır. Kazanan oyuncu Zingo dağıtıcısı olur veya oyuna Zingo dağıtıcısı olarak başlar.

Farklı Zingo Oyunları:

Mini-Zingo: Aynı sıradaki (yukarıdan aşağıya, soldan sağa veya çapraz olarak) sayıları ilk kapatan birinci olur.

Matrak-Zingo: Kartların üzerindeki değişik bölgeler belirlenir. Sadece köşeler, artı veya çarpı şekli oluşturan bölgeler gibi.

Çok kartlı Zingo: Oyuncular iki veya daha fazla kart ile oynar. Bir yeşil, bir kırmızı kart ile aynı anda oynamayı deneyin. İlk kartı dolduran oyuncu kazanır.

UYARI: Küçük parçalar içerdiğinden, yutulması veya solunum sistemine kaçma tehlikesi nedeni ile 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir.

Lütfen bilgileri referans için saklayınız.

Bu oyunu oynarken çocuklarınızın düşünme becerilerinin gelişmesine yardımcı olabilmemiz için öneriler :

1. Oyunla Tanışma: Zingo dağıtıcısı ile serbestçe oynayarak, kartları keşfederek her bölümdeki nesnelere sayarak ve taşların üzerindeki sayıları isimlendirerek başlayın. Zingo dağıtıcısını çalıştırmak o kadar eğlencelidir ki yalnızca makineyi boşaltıp doldurmak bile başlıbaşına bir oyundur! Küçük çocuklar makineyi tekrar tekrar hareket ettirmekten bıkmazlar. Küçükler için bir aletin fonksiyonunu anlamak bile gerçek bir öğrenme deneyimidir! Çocuklara oyunu keşfetmelerine ve sayılarla, kartların üzerindeki resimlerle tanışmalarına fırsat vermek onları eğlenceli bir oyuna hazır hale getirecektir.

2. Sayı İçeren Oyunlar İçin Cesaretlendirme: Çocuğunuzun rakamları ve sayıları anlaması hızlı bir şekilde gelişmektedir ve Zingo 1-2-3 temel matematik becerilerini uygulaması için ona olağanüstü bir fırsat yaratır! Çocuğunuzun düşünmesini tüm taşları gruplamasını veya en büyükten en küçüğe doğru sıralamasını isteyerek genişletin. HAZINE AVI türünden oyunlar oynayın; taşların üzerindeki sayılarla eşleşen miktardaki eşyaları bulun. (2 ayakkabı, 12 yumurta gibi) Hayal gücünüzü kullanın... sayılarla oynanan oyunları zenginleştirmenin sonsuz yolu vardır.

3. Hafıza Ve Odaklanma Becerilerinin İnşa Edilmesi: Oyunun başında çocuklarınızdan Zingo 1-2-3 kartlarının üzerindeki resimlerle eşleştirmeleri gereken sayıları söylemelerini isteyin. Bu oyuncuların oyunu oynarken dikkatlerini yoğunlaştırmalarına yardımcı olacaktır. Oyunun ortalarına doğru durup hangi resimlerin henüz kapatılmadığını sormak hangi taşları hemen alması gerektiğini ve diğer oyuncuların hangi taşları beklediğini bilmesine yardımcı olur.

4. Oynama Stratejisini Sözcüklerle İfade Edin: Çocuğunuza kartın üzerindeki resim ile bir taşı eşleştirirken kullandığı düşünme sürecini tanımlamasını isteyin. Düşünme sürecinin tanımlanması çocukların ne yaptıklarını ve niçin yaptıklarını anlamalarına yardımcı olur. Büyük veya küçük sayı gelmesine bağlı olarak karttaki farklı bölgelere bakıyor mu? Çocuğunuzun bir sayıyı çabucak tanımasının bir yolu var mı? Küçük çocuklar model alarak öğrenirler, bu nedenle kendinizin eşleştirme stratejilerini sesli bir şekilde paylaşın.

5. İngilizce Okumaya Hazırlanan Küçükleri Destekleyin: Yeşil yüzdeki Zingo 1-2-3 kartlarında, farklı miktardaki değişik nesnelere bu miktarların İngilizce yazılışları bulunmaktadır. -her ikisi arasında bağlantı kurulabilmesi için- Henüz okumaya başlamamış veya okumaya hazırlanan minikler bir sayının yazılışını okuyabildikleri zaman kendilerini oldukça başarılı hissederler. Bu nedenle çocuğunuz bir eşleştirme yaptığında veya oyunun sonunda karttaki sayıları okutun. Zingo 1-2-3 yazı ve rakam bağlantısını destekler ve çocuklar kısa sürede sayarak değil okuyarak da eşleştirme yapmaya başlarlar.

6. Örüntüler Bulmaya Çalışın: Oyuncular Zingo 1-2-3'e alıştıkça bazı yararlı örüntüleri yakalamaya başlayabilirler. Sayıları birden altıya kadar olan nesnelere resimleri bir zarin üzerindeki noktaların durduğu konumlarda çizilmiştir. Bu bağlantının anlaşılması eşleştirmeye yardımcı bir araç olabilir. Bazı oyuncular belirli resimlerin her zaman belirli sayılarda olduğunu farkedebilir (örneğin, kalpler hep 12 tanedir) ve 3 e 3 lük dizilmiş resimlerin 9 sayısı ile eşleşeceği bağlantısını kurabilir.

7. Centilimce Yarışın Alıştırmasını Yapın: Küçük yaşlardaki çocuklar paralel oyundan uzaklaşıp yarış içeren oyunlara yeni yeni alışmaya başlarlar. Sırayla yapmak, sabırlı olmak ve diğer oyuncuların başarısını kutlamak, bunları birçok kez deneyerek gerçekleşir. ZINGO 1-2-3 çocuğunuzun bu iniş ve çıkışları güvenli ve eğlenceli bir ortamda deneyimlemesini sağlar.

8. Tüm Ailenin İlgisini Çeker: Zingo 1-2-3 özellikle küçük çocukların öğrenme ihtiyaçlarını desteklemesi için tasarlanmış olmakla beraber her yaş grubu için eğlencelidir. Hızlı ilerlemesi ve iki zorluk seviyesi sayesinde bu oyun tüm aile ile birlikte oynanabilecek bir oyun haline gelir. Kuralları birazcık değiştirerek oyunun seviyesini herkese uygun hale getirebilirsiniz- büyük kardeşlere bir yerine iki kart birden verebilirsiniz, çocuklarla büyükler takım halinde oynayabilirler... yaratıcı olun ve eğlenin.

9. Başarıyı Kutlayın: Çocuğunuzun yaptığı her eşleştirmenin sonunda komik bir kutlama yapın. Bu bir çak, size özel gizli bir tokalaşma, solucan dansı veya başka bir kutlama olabilir. Bir oyuncu kazandığında ve Zingo diye bağırduğunda ortam kahkaha sesleri ile dolar.

10. Eğlenin: Zingo tüm yaş grupları için eğlenceli bir düşünce oyunudur. Eşsiz makinesi eğlenceye dokunsal bir boyut kazandırır. Umarız Zingo 1-2-3 hem sizin hem de çocuğunuz için öğrenme ve kahkaha dolu saatler sağlar.



ThinkFun® akıl oyunları tasarlayan lider bir markadır. 1985 den beri birçok ödül kazanmış oyunlar tasarlamıştır.

Çocuklar ve yetişkinler, eğlenceli meydan okumalarla dolu saatler geçiren, uygulamalı, düşünmeyi kışkırtan oyunların tasarlanmasında ThinkFun'a güvenirlir.

ThinkFun yüksek kalitede, her yaş grubunun oyunla düşünce becerilerini geliştirebilmesine yardımcı olan yenilikçi oyunlara kendini adanmıştır.

Diğer eğitici ve eğlenceli ThinkFun oyunları ve bilgi için lütfen sitelerimizi ziyaret ediniz:

www.ThinkFun.com

www.anne.com.tr

(ThinkFun® Türkiye dağıtıcısı)