

Versiyon 4: TÜM VERSİYONLARIN KARIŞIMI

Bu versiyon için hem renk zarı hem de görev zarı gereklidir. Zarlar aynı anda atılır. Görev zarı her turda daha önce açıklanan 3 versiyondan hangisinin oynanacağını belirler.



Versiyon 1 – Uçurtma Rengi:

Woody'nin uçurtmasının rengi ile aynı olan giysinin bulunduğu kartı ilk olarak almak.



Versiyon 2 – Eksik Renk: Woody'nin uçurtmasında bulunmayan renkteki giysi kartını ilk alan oyuncu olmak! Uçurtmadaki tüm renkler çapraz şeritleri ve kurdeleleri de içerir!



Versiyon 3 – Kurdeleler: Burada kurdelelerde zarda gelen rengin bulunduğu 2 uçurtmaya dikkat etmelisiniz. Bu iki uçurtmayı tutan Woody'lerin aynı renkteki ortak giydiği giysi kartını gösteren ilk kişi olun. Giysi zarda gelen renkle aynı olmak zorunda değil, farklı renkte de olabilir!

“Windy Woody” ile ilgili bir sorunuz veya öneriniz olursa, lütfen bizimle iletişime geçin:

Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Piatnik & Söhne
Hütteldorfer Straße 229-231 • A-1140 Vienna / Austria
www.piatnik.com

Türkiye Dağıtıcısı:

anne İç ve Dış Ticaret Nedime Nur Sevenler
Palmiye AVM Mithat Paşa Cad. No:34 D:101
35330 Balçova İzmir
www.anne.com.tr

Uyarı! Küçük parçalar içerdiğinden dolayı yutulması veya solunum sistemine kaçma tehlikesi nedeni ile 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir. Ambalaj malzemelerinin tamamını çıkardıktan sonra çocuğa veriniz. Adres ve bilgileri referans için saklayınız.



WINDY WOODY

RÜZGARLI BİR GÜN

Hızlı gözlem ve hızlı tepkiler için harika bir oyun

Oyuncu: 2-6 Yaş: 6-99

Tasarımcılar: Peter Ratschiller & Markus Hagenauer
Türkçeye Çeviren: N. Nur Sevenler

Rüzgar hayli kuvvetlice esiyor. Bu uçurtma uçurmak için harika bir hava! Woody fırsatı değerlendirmek için kalın giysilerini giyip parka gidiyor. 6 uçurtmadan hangisi Woody'nin? Dışarıdaki tüm çocukların uçurtmalarının ipleri birbirine dolandığı için bu soruyu yanıtlamak hiç de kolay değil! Zarın belirttiği uçurtmanın hangi Woody'ye ait olduğunu belirledikten sonra, Woody'nin hangi giysisini bulmanız gerektiğini de düşünmek zorundasınız. Doğru giysiyi almışsanız bir ödül kartı kazanabilirsiniz; tabii ki doğru giysi kartını diğer oyuncularından daha önce aldıysanız!

İçindekiler:

- 5 dikdörtgen kartondan oluşan 1 dinamik oyun alanı:
- 1 karton - her bir yüzeyinde 6 uçurtma yer alır
- 1 karton - her bir yüzeyinde 6 Woody yer alır
- 3 karton - her bir yüzeyinde uçurtma ipleri vardır
- 6 giysi kartı
- 21 ödül kartı
- 1 renk zarı
- 1 görev zarı
- 1 zarlara yapıştırmak için etiket sayfası
- 1 kurallar kitapçığı

Amaç:

Oyuncular hızla doğru giysi kartlarını alarak ödül kartlarını toplamaya çalışırlar. Oyunun sonunda en çok ödül kartı olan kişi oyunu kazanır.



Hazırlık:

- Bir zara üzerlerinde renk olan, diğer zara ise üzerlerinde uçurtma ve kurdela bulunan etiketleri yapıştırın.
- Yüzeyinde 6 uçurtma ve yüzeyinde 6 Woody bulunan kartonları masanın ortasına koyun.
- Yüzeyinde uçurtma ipleri bulunan 3 kartondan ikisini seçin. Bu kartları en üstte uçurtma en altta ise Woody kartonu olacak şekilde aralarına yerleştirin. Kartları her bir uçurtma, bir iple, bir Woody'e ulaşacak şekilde düzgünce yerleştirmelisiniz.

Dikkat: oyunun zorluk seviyesini uçurtma ipleri kartonlarının sayısı ile değiştirebilirsiniz. 1 karton kolay, 2 zor, 3 en zor gibi.

- 6 giysi kartını oyun alanının etrafına, tüm oyuncuların kolayca erişebileceği şekilde yayın.
- Ödül kart destesini oyun alanı yakınına bırakın.
- En genç oyuncu oyuna başlar.

Oyun:

4 farklı oyun versiyonu vardır:

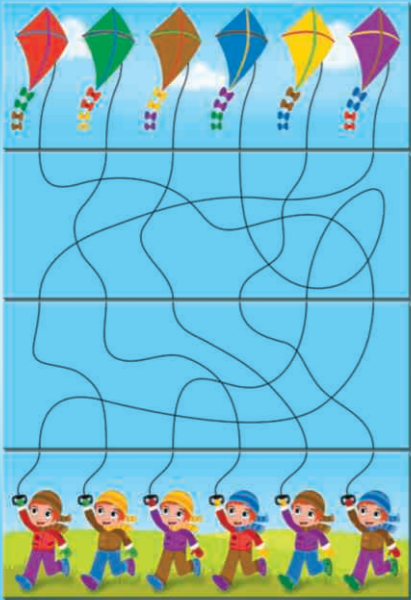
Versiyon 1: UÇURTMA RENGİ

Bu versiyonda yalnızca renk zarı kullanılır. Görev zarını kutuya geri bırakabilirsiniz.



Görev: Woody'nin uçurtmasının rengi ile aynı olan giysi kartını ilk olarak almak.

- Renk zarı sırası gelen oyuncu tarafından atılır. Üstte görünen renk Woody'nin uçurduğu uçurtmasının rengidir.
- Sonrasında tüm oyuncular gelen renkteki uçurtmanın ipini izleyerek uçurtmayı tutan Woody'yi bulmaya çalışırlar. İp yalnızca gözler ile takip edilir, parmak ile iz sürmek kural dışıdır!
- Doğru Woody'yi bulduğunuzda giysilerini dikkatlice incelemesiniz. Uçurtmanın rengi ile Woody'nin hangi giysisinin rengi eşleniyorsa bu giysi kartını almalısınız!



Örnek:

Zar kırmızı rengi gösteriyor. Kırmızı uçurtmanın ipini 1- no'lu Woody tutuyor. 1- no'lu Woody'nin kırmızı renkli giysisi ceketidir. Bu nedenle ceket giysi kartı alınmalıdır.

1 2 3 4 5 6



- Eğer Woody zarda gösterilen renkte bir giysi giymiyor ise bu durumda tüm giysilerin kırmızı renkli X ile çizilmiş olduğu giysi kartı alınmalıdır.
- Tüm oyuncular bir giysi kartı aldıktan sonra veya boşta alınacak kart kalmadı ise (bazı oyuncular daha hızlı hareket ederler) sıra doğru kartı kontrol etmeye gelir.
- Eğer doğru kartı siz bulmuşsanız bir ödül kartı kazanırsınız. Diğer oyuncular herhangi bir şey kazanmazlar ve bir sonraki tur için herkes aldıkları giysi kartlarını yerlerine koyar.
- Bir sonraki tura başlamadan önce son turun kazanan oyuncusu aşağıdaki hareket tarzlarından birine göre bir kartın yerini değiştirmelidir:
 - ya bir kartı etrafında döndürün ya da arkasını çevirin, VEYA
 - 2 ip kartonunun yerini değiştirin, VEYA
 - bir ip kartonunu, kutuda kullanılmayan bir ip kartonu ile yer değiştirin, VEYA
 - uçurtma kartonunu ters çevirin, VEYA
 - Woody kartonunu ters çevirin.
- Kazanan oyuncu yeni turda zarı atar ve herkes doğru elbiseyi bulmak için araştırmaya başlar.

Oyunun Sonu:

Ödül kartı kalmadığında oyun sona erer. En çok ödül kartı sahibi olan oyuncu kazanan olur.

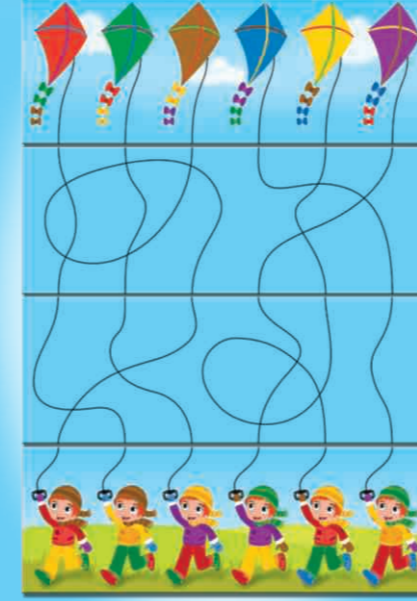
Versiyon 2: EKSİK RENK

Bu versiyonda yalnızca renk zarı kullanılır.



Görev: Woody'nin uçurtmasında bulunmayan renkteki giysi kartını ilk alan oyuncu olmak! Uçurtmadaki tüm renkler, çapraz şeritleri ve kurdeleleri de içerir. Oyun versiyon 1' de anlatıldığı gibi devam eder.

Dikkat: Eğer tüm giysilerin renkleri uçurtmada varsa bu durumda tüm giysilerin bulunduğu ve üzeri kırmızı renkli X ile çizilmiş olan giysi kartı alınmalıdır.



Örnek:

Zar yeşil rengi gösteriyor. Yeşil uçurtmanın ipini 3- no'lu Woody tutuyor. Hızlıca üzeri kırmızı renkli X ile çizilmiş olan giysi kartını alın! Yeşil uçurtmada bulunan tüm renkler 3 no'lu Woody'nin giysilerinin

renkleriyle eşleşiyor - yeşil: ayakkabılar, mor: ceket, mavi: eldivenler, kırmızı: pantolon ve sarı: bere ve atkı.

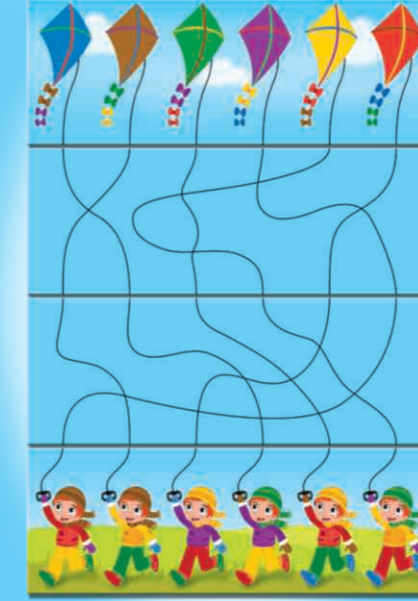


Versiyon 3: KURDELELER

Bu versiyonda yalnızca renk zarı kullanılır.



Görev: Burada kurdelelerde zarda gelen rengin bulunduğu 2 uçurtmaya dikkat etmelisiniz. **Bu iki uçurtmayı tutan Woody'lerin aynı renkteki ortak giydiği giysi kartını gösteren ilk kişi olun.** Giysi zarda gelen renkle aynı olmak zorunda değil, farklı renkte de olabilir! Oyun versiyon 1'deki gibi devam eder.



Örnek:

Zar sarı rengi gösteriyor. Kahverengi ve mor uçurtmalarda sarı kurdela var. Bu iki uçurtmanın iplerini takip ettiğimizde 1 numaralı Woody'e ve 2 numaralı Woody'e ulaşıyoruz.

Acele edin ve her ikisinde aynı renkte bere ve atkı bulunduğu için bu kartı alın! (Kahverengi)

