

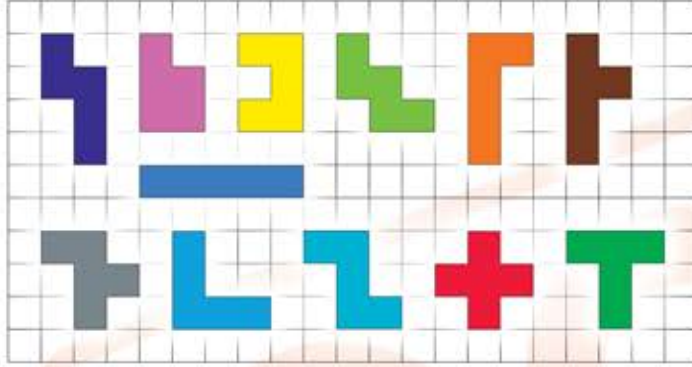
# KATAMINO

6-99



## BAŞLARKEN

Katamino'da 12 çokgen parça bulunmaktadır. Bu parçaların her biri oyun alanında 5 birim alan kaplar ve buna **Pentamino** denir.



Katamino'da PENTA terimi oyun alanındaki ayraç tarafından sınırlandırılan alanı tamamen kapsayan bir grup Pentamino'yu ifade eder. Örneğin, PENTA 4, ayraçın oyun alanının 4 ve 5 sayıları arasında yerleştirildiği bir mücadeleyi belirtir. 4 Pentamino, oyun alanındaki dört sıra boşluğu doldurmak için birlikte kullanılmalıdır.

**Katamino içeriğinde bulunan 500 PENTA görev sizleri bekliyor!**



## GÖREVLER

### 1) KÜÇÜK SİLEM (Kolay) [THE SMALL SLAM (Easy)]

42 PENTA'dan oluşan Küçük Silemleri çözmek için sayfa 6'ya bakınız.

İlk Küçük Sileme başlamak için ayraç oyun alanında 3 ve 4 rakamları arasında yerleştirin. Tabloda A Satırında, Penta 3 Kolonuna kadarki hücrelerde gösterilen 3 Pentamino'yu alın ve PENTA 3'ü tamamlayın. Parçalar ayraç tarafından sınırlandırılan alanı tamamen kaplamalıdır.



PENTA 3'ü tamamlandıktan sonra, ayraç 4 ve 5 rakamları arasında, bir boşluk yukarıya kaydırın ve daha sonra, A Satırının Sütun 4'ünde gösterilen Pentamino'yu, kullandığınız üç parçaya ekleyin ve PENTA 4'ü bu parçalarla tamamlayın.



Her seferinde sonraki sütunda gösterilen Pentamino'yu ekleyerek ve A Satırından PENTA 8'i tamamlayana kadar, ayraç bir boşluk yukarıya hareket ettirerek PENTA'ları çözmeye devam edin.



Daha fazla görev için hazır olduğunuzda, G Satırını tamamlayana kadar, B Satırı, C Satırı ve devam eden satırlardan tekrar başlayın. 7 Satır tamamlandığında 42 PENTA'yı çözdünüz ve KÜÇÜK SİLEM tamamlandı. Tebrik ederiz! Artık daha zorlu görevleri denemelisiniz!

## 2) SİLEM (Zor) [THE SLAM (Difficult)]

Sayfa 7 ve 8'deki tabloları kullanarak, 118 PENTA'yı çözmek için aynı kuralları izleyin.

Ve sonra, gerçek Katamino ustaları Zorlu Görevler aşamasına geçerler...

## 3) ZORLU GÖREVLER

Aşağıdakileri yapmak için aynı kuralları uygulayın:

- Sayfa 9'daki 96 PENTA'yı oluşturursanız BÜYÜK SİLEM (GRAND SLAM)
- Sayfa 10'daki 96 PENTA'yı oluşturursanız SÜPER SİLEM (SUPER SLAM)
- Sayfa 11'deki 160 PENTA'yı oluşturursanız ONUR ÖDÜLÜ'nü hak etmiş olacaksınız.

## DAHA FAZLA GÖREV

Daha fazla görev için, istediğiniz parçaları kullanarak olabildiğince çok PENTA'yı tamamlamaya çalışın. Zorluğu artırmak için ayrıca kademeli olarak yukarıya hareket ettirin. Bu Katamino versiyonu binlerce olası kombinasyonu içerir!

## 2 KİŞİLİK STRATEJİ OYUNU

İki oyuncu ile oynamak için, bu kitabın arka kapağındaki kareli oyun alanı kullanılır. 12 Pentamino da oyun alanının yanına konulur. İlk oyuncu bir Pentamino seçer ve oyun alanında istediği bir yere koyar. Parça düz olarak ve oyun alanının içine tamamen yatırılmalıdır. İkinci oyuncu daha sonra bir Pentamino seçer ve aynı görevi yapar. Oyun alanına en son Pentamino'yu taşırmadan yerleştirebilen oyuncu oyunu kazanmış olur.

## OYUNUN TOPLANMASI

Kataminonuzu kutusuna yerleştirmek için sayfa 3'deki resmi kullanın.

**Katamino**'yu tek başınıza oynamanıza ilaveten ailenizle ve düello modunda da oynamak ister misiniz?

İçerisinde birçok farklı oyunu barındıran, 3 yaştan başlayan ve yaş sınırı olmayan **Katamino Aile**'ye göz atın!

