

Kelime Avı (Pathwords)

Yaş: 12 - 99, **Oyuncu:** 1

İçindekiler: 1 adet çekmeceli oyun tablası, 40 adet görev ve çözümlerini içeren spiralli kitapçık (Görev Kitapçığı), 8 adet renkli bulmaca parçaları.

Amaç: Görev sayfasında bulunan tüm harfleri kaplamak için renkli Bulmaca Parçalarını kullanmak. Her bir Bulmaca Parçası ileri veya geri okunabilen (harfler karışık olmamalı) tek bir kelimeyi kaplamalı ve Bulmaca Parçasının altında boş bir alan bulunmamalıdır.

Hazırlık:

1. Görev Kitapçığını, Bulmaca Parçalarını ve Yönerge Kitapçığını almak için Oyun Tablasının şeffaf kapağını geriye çekin. Bulmaca Parçalarını Oyun Tablasından alın ve yanınıza koyun.
2. Görev Kitapçığından bir görev sayfası seçin. Bu görev sayfası üste gelecek şekilde ve diğer tüm sayfalar bunun altına katlanmış olarak Oyun Tablasının içine Kitapçığı yerleştirin.
3. Oyun Tablasının şeffaf kapağını iterek kapatın.

Her bir Görev sayfasının sağ üstünde gösterilen kullanılması gereken Bulmaca Parçalarını seçin:



Yalnızca gösterilen Bulmaca Parçalarını seçin.



Tüm Bulmaca Parçaları kullanılır.

???

Soru işaretlerinin sayısı kullanmanız gereken Bulmaca Parçasının sayısına eşittir. Ancak hangilerini kullanacağınıza siz karar vermek zorundasınız!

Oyun:

1. Görev sayfasının üzerine Bulmaca Parçalarını öyle yerleştir ki her bir bulmaca parçasının altında ileri veya geriye doğru okunduğunda tek ve anlamlı bir kelime bulunsun. Doğru bir çözüm için:
 - a. Bir Bulmaca Parçasıyla doğru bir şekilde kaplanmış olan kelimelerin harfleri karışık olmayacaktır.
 - b. Bulmaca Parçaları sayfada belirtilen sınırlar içinde olmalıdır.
 - c. Sayfadaki tüm harfler Bulmaca Parçalarıyla kaplanmalıdır.
 - d. Bir Bulmaca Parçasının hiç bir bölümü bir boşluğun üzerine gelmemelidir.
2. Tüm harfler kaplandığında ve tüm renkli parçalar bir kelime oluşturduğunda OYUNU KAZANIRSINIZ!

Geçerli Kelimeler:

Kelime Avı sorularında yalnızca standart bir İngilizce sözlükte bulunan kelimeler bulunmaktadır. Kısaltmalar, önekler veya sonekler kullanılmaz. Tire, kesme imi ile yazılan kelimeler veya büyük harf gerektiren özel isimler de sorularda bulunmamaktadır.

İpucuna mı İhtiyacınız Var?

Beyninizin durduğunu mu hissediyorsunuz? Böyle zamanlar için size bir ipucu sistemi sağladık. Sayfa 5-8 de üç türlü ipucu bulunmaktadır:

HINT 1 (İpucu 1): Bir harfin rengini göstermek. Bir harfin çözümdeki rengi verilmiştir.

HINT 2 (İpucu 2): Renkli Parçalardan birinin konumunu göstermek. Bir parçanın doğru konumu verilmiştir.

HINT 3 (İpucu 3): Bir kelimeyi göstermek. Çözümde bulunan bir kelime verilmiştir.

Her bir görev için verilen 3 ipucu da aynı kelime içindir. İpuçlarından yalnız birine, ikisine veya her üçüne birden bakabilirsiniz.

Önemli: Aynı seviyedeki ipuçlarını birbiriyle yanyana olmasın diye aralara serpiştirdik. Bu sistem henüz hiç uğraşmadan bir sonraki sorunun ipucuna yanlışlıkla göz atmamanız için özel olarak tasarlanmıştır.

UYARI: Küçük parçalar içerdiğinden, yutulması veya solunum sistemine kaçma tehlikesi nedeni ile 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir.

Lütfen bilgileri referans için saklayınız.



ThinkFun® akil oyunları tasarlayan lider bir markadır. 1985 den beri birçok ödül kazanmış oyunlar tasarlamıştır.

Çocuklar ve yetişkinler, eğlenceli meydan okumalarla dolu saatler geçiren, uygulamalı, düşünmeyi kışkırtan oyunların tasarlanmasında ThinkFun'a güvenirlir.

ThinkFun yüksek kalitede, her yaş grubunun oyunla düşünce becerilerini geliştirebilmesine yardımcı olan yenilikçi oyunlara kendini adanmıştır.

Diğer eğitici ve eğlenceli ThinkFun oyunları ve bilgi için lütfen sitelerimizi ziyaret ediniz:

www.ThinkFun.com

www.anne.com.tr (ThinkFun® Türkiye dağıtıcısı)