

# Zingo!

**Zingo dağıtıcısından fırlayan şekiller senin kartında var mı? Hızla anımsayabilir misin ?**

**Farklı 2 seviyedeki Zingo, 4 yaş üzeri herkesi bekliyor !**

**Zingo ile oynarken çocuklar önemli öğrenme ve sosyal becerilerini geliştirme şansı bulacaklardır.**

**Bunlar: resim ve kelime tanıma, eşleştirme, kelime öğrenme, gözleme ve algılama, konsantrasyon ve hafıza, İngilizce harf ve ses ilişkileri, ince motor becerileri ve koordinasyon, yönergeleri izleme, sıra bekleme, kazanma ve kaybetme.**

**Yaş:** 4 yaş ve üzeri, **Oyuncu:** 2 - 6

**İçindekiler:** 1 adet Zingo dağıtıcısı, 2 seviyeli yarışmaya göre hazırlanmış çift yüzlü 6 adet Zingo kartı, 72 adet Zingo taşı (aynı resimli taşlardan 3 adet vardır).

**Amaç:** Kartındaki bütün resimleri, Zingo dağıtıcısından çıkan uygun taşlar ile kapatan ilk oyuncu olmak.

**Not:** Resimlerin altında İngilizce karşılıkları yazması nedeni ile İngilizce kelime öğretiminde bu oyundan yararlanılabilir. Ayrıca oyun yalnız resimlere odaklanarak Türkçe olarak da oynanabilir.

**Hazırlık:** Zingo dağıtıcısının üst kapağı yukarıya kaldırılıp çıkarılır. Zingo taşları karıştırılıp, Zingo makinesinin her iki yuvasına eşit olarak yerleştirildikten sonra üst kapak yerine takılır. Tüm oyuncular Zingo dağıtıcısını rahatça görebilmelidir. Her oyuncu bir Zingo kartı seçer. Tüm oyuncular kartın aynı renk yüzeyi ile oynamalıdır. Yeşil renkli kartlar yarışma düzeyi düşük (ortak resim sayısı daha az), diğer yüzdeki kırmızı renkli kartlar yarışma düzeyi yüksek (ortak resim sayısı daha fazla) seviyededir. Kırmızı kartlar ile oynarken taşları alabilmek için daha hızlı hareket gerektirdiğinden ileri düzey oyuncular için önerilir.

**Oyun:** Bir oyuncu dağıtıcı olur ve yalnız Zingo dağıtıcısını kullanır veya Zingo dağıtıcısını oyun sırasında her oyuncu sırayla kullanır. İlk oyunda bir yetişkinin veya en büyük çocuğun dağıtıcı olmasını veya dağıtıcı olarak başlamasını öneriyoruz. Zingo dağıtıcısının her ileri geri hareketinde 2 adet taş ortaya çıkar. Oyuncular çıkan taşlardaki resimler ile kendi kartlarındaki resimleri hızla karşılaştırıp eşleşen varsa bu varlığın ismini yüksek sesle doğru olarak söylemelidir. İlk söyleyen taşı alır ve kendi kartındaki resmin üzerine kapatır. Hiçbir oyuncudan taşta bir istek gelmez ise Zingo dağıtıcısı taşı alır ve Zingo kapağının üst bölümünde yer alan delikten içeriye atar. İki veya daha fazla oyuncu aynı taşı isterse ilk söyleyen taşı alır. Eğer Zingo dağıtıcısı ilk kimin söylediği konusunda kararsız kalırsa taşı makineye geri koyar. Oyuncu ihtiyacı olmadığı taşın ismini söylerse bu durumda taşı doğru söyleyen bir sonraki oyuncu alır. Kartındaki 9 resimin tamamını ilk kapatan oyuncu Zingo diye bağırarak oyunu kazanır. Kazanan oyuncu Zingo dağıtıcısı olur veya oyuna Zingo dağıtıcısı olarak başlar.

**Farklı Zingo Oyunları:**

**Mini-Zingo:** Aynı sıradaki ( yukarıdan aşağıya, soldan sağa veya çapraz olarak) resimleri ilk kapatan birinci olur.

**Matrak-Zingo:** Kartların üzerinde değişik bölgeler belirlenir. Yalnızca köşeler, artı veya çarpı şekli oluşturan bölgeler gibi.

**Çok kartlı Zingo:** Oyuncular iki veya daha fazla kart ile oynar. Bir yeşil, bir kırmızı kart ile aynı anda oynamayı deneyin. İlk kartı dolduran oyuncu kazanır.

**UYARI:** Küçük parçalar içerdiğinden, yutulması veya solunum sistemine kaçma tehlikesi nedeni ile 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir.

**Lütfen bilgileri referans için saklayınız.**

**Bu oyunu oynarken çocuklarınızın düşünme becerilerinin gelişmesine yardımcı olabilmemiz için öneriler :**

**1. Oyunla Tanışma:** İşbirlikçi veya yarışçı bir oyun başlamadan önce çocukların oyunun çeşitli parçalarıyla tanışması önemlidir. Zingo dağıtıcısını çalıştırmak o kadar eğlencelidir ki yalnızca makineyi boşaltıp doldurmak bile başlıbaşına bir oyundur! Küçük çocuklar makinenin öne arkaya kayarak hareket edişine ve bu hareketin sonunda sihirli bir şekilde taşların ortaya çıkmasına bayılırlar. Küçükler için bir aletin fonksiyonunu anlamak bile gerçek bir öğrenme deneyimidir! Çocuklarınızın taşlar üzerindeki resimlerin ne olduğunu söylemelerini ve bir kartın üzerinde bu şekli bulmalarını teşvik edin. Artık oyunun parçalarıyla ve özellikleriyle tanıştığında çocuğunuz bu eğlenceli oyuna hazırdır!

**2. Hafıza ve Odaklanma Becerilerinin İnşa Edilmesi:** Oyun başlamadan önce Zingo kartlarının incelenmesi çocukların eşleştirmek için ihtiyacı olan resimlere odaklanmalarını sağlar. Oyuna başlarken almaları gereken taşların isimlerini söyletin. Kartlarının yarısı dolduğunda durup hangi resimlerin üzerlerinin kapatılmamış olduğunu sorun. Bu detaylara dikkat edilip sık sık hatırlatılması oyuncuların amaçlarını düşünmelerine ve görevlerine odaklanmalarını sağlayacaktır.

**3. Yarışla Tanışılması:** Zingo sağlıklı bir yarış deneyimlemek için kullanılabilir. Çocuklarınıza yalnızca kendi kartlarındaki resimlere değil diğer oyuncuların ihtiyacı olan resimlere de dikkat etmelerini hatırlatın. Eğer oyuncular diğerleriyle ortak olan resimlerine duyarlı olurlarsa resimlerin isimlerini söylerken daha hızlı olmaya çalışırlar. Bu oyunda -özellikle yarış düzeyinin yüksek olduğu kartların kırmızı yüzünde- hızlı olmak size avantaj sağlayacaktır.

**4. İngilizce Okumaya Hazırlanan Küçükleri Destekleyin:** Zingo taşları ve kartları, tanıdık objelerin resimlerini İngilizce isimleriyle birlikte gösterecek şekilde tasarlanmıştır. Yazı ve görüntü bağlantısını desteklemek için BU TAŞI İSİMLENDİR ZINGO su oynayabilirsiniz. Makineyi yavaşça kaydırırken kelimenin görüldüğü noktada durun, resim gizli kalsın. Çocuğunuzun bu kelimeyle doğru resmi eşleştirmesini isteyin!

**5. Kelime Oyununa Teşvik Edin:** Çocuğunuz oyunu başarıyla tamamladığında bile çözümünü gözden geçirin. Böylece çocuğunuz bir bilginin nasıl düzenlenip anlaşılır hale getirilebileceğinin farkına varır.

**6. Centilmence Yarışın Alıştırmasını Yapın:** Küçük yaşlardaki çocuklar paralel oyundan uzaklaşıp yarış içeren oyunlara yeni yeni alışmaya başlarlar. Sırayla yapmak, sabırlı olmak ve diğer oyuncuların başarısını kutlamak, bunları birçok kez deneyerek gerçekleşir. ZINGO çocuğunuzun bu iniş ve çıkışları güvenli ve eğlenceli bir ortamda deneyimlemesini sağlar.

**7. Tüm Ailenin İlgisini Çeker:** Zingo özellikle küçük çocukların öğrenme ihtiyaçlarını desteklemesi için tasarlanmış olmakla beraber her yaş grubu için eğlencelidir. Hızlı ilerlemesi ve iki zorluk seviyesi sayesinde bu oyun tüm aile ile birlikte oynanabilecek bir oyun haline gelir. Hatta aldığımız geri bildirimlerde aileler çocukları yattıktan sonra bile bu oyuna uzun süre devam ettiklerini bildirmişlerdir.

**8. Başarıyı Kutlayın:** Çocuğunuzun yaptığı her eşleştirmenin sonunda komik bir kutlama yapın. Bu bir çak, size özel gizli bir tokalaşma, solucan dansı veya başka bir kutlama olabilir. Bir oyuncu kazandığında ve Zingo diye bağırdığında ortam kakhaha sesleri ile dolar.

**9. Yürekten Övün:** İşte bu size verebileceğimiz en iyi tavsiye; çocuğunuzun ne kadar akıllı olduğu için değil, düşünmeye harcadığı çaba ve çabalarının sayesinde başardığı sonuçlar için övün.

**10. Eğlenin:** Zingo tüm yaş grupları için eğlenceli bir düşünce oyunudur. Eşsiz makinesi eğlenceye dokunsal bir boyut kazandırır. Umarız Zingo hem sizin hem de çocuğunuz için eğlence dolu saatler sağlar.



ThinkFun® akıl oyunları tasarlayan lider bir markadır. 1985 den beri birçok ödül kazanmış oyunlar tasarlamıştır.

Çocuklar ve yetişkinler, eğlenceli meydan okumalarla dolu saatler geçirten, uygulamalı, düşünmeyi kışkırtan oyunların tasarlanmasında ThinkFun'a güvenirlir.

ThinkFun yüksek kalitede, her yaş grubunun oyunla düşünce becerilerini geliştirebilmesine yardımcı olan yenilikçi oyunlara kendini adanmıştır.

Diğer eğitici ve eğlenceli ThinkFun oyunları ve bilgi için lütfen sitelerimizi ziyaret ediniz:

[www.ThinkFun.com](http://www.ThinkFun.com)

[www.anne.com.tr](http://www.anne.com.tr)

(ThinkFun® Türkiye dağıtıcısı)