

Sayfa 7

## NOT

Tüplerini doğru kombinasyonda düzenleyen ilk oyuncu "Eureka!" der. Eğer tüm oyuncular bu oyuncunun doğru yaptığını onaylarsa, oyuncu açık olan 1 puan değerindeki Görev Kartı'nı alır.

Oyuncular bir sonraki tura başlamadan önce topları başlangıç pozisyonuna getirmezler, bir önceki turdaki yerlerinde bırakırlar. Ancak, tüm tüplerin ağzı yeni tura başlamadan önce yukarıya çevrilir.

Tüm oyuncular hazır olunca, bir sonraki Görev Kartı açılarak yeni bir tur başlatılır.

Sayfa 8

## OYUNUN SONU

5 puan alan ilk oyuncu oyunu kazanır.

## OYUNUN FARKLI VERSİYONLARI

Görev Kartı açıldıktan sonra, oyuncular bu görevin kaç adımda tamamlanabileceğini söyler. (Oyuncuların aynı sayıları söylenmesine izin verilmez.)

Her bir oyuncu bir sayı söyledikten sonra, en düşük sayıyı iddia eden oyuncu adımları bu sayıda ya da daha az sayıda tamamlarsa puan kazanır. Eğer bunu başaramazsa, oyun ikinci en düşük sayıyı söyleyen oyuncuya geçer.

Sayfa 9

Tek başınıza oynarken yarışmanıza veya bir sayı söylemenize gerek yok. Yalnızca, görevi mümkün olduğu kadar az adımda tamamlamaya çalışın.

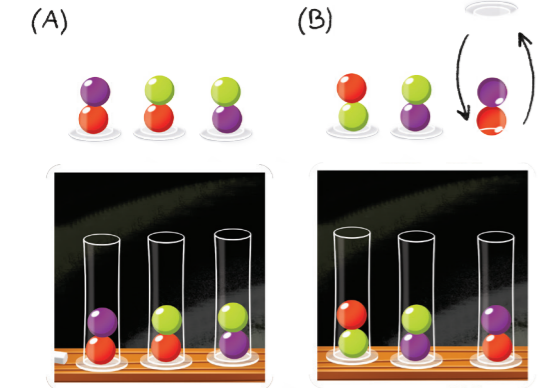
**UYARI:** Küçük parçalar içerdiğinden dolayı yutulması veya solunum sistemine kaçma tehlikesi nedeni ile 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir. Ambalaj malzemelerinin tamamını çıkardıktan sonra çocuğa veriniz. Adres ve bilgileri referans için saklayınız.

© 2015 Blue Orange. Dr Eureka ve Blue Orange, Blue Orange'ın ticari markalarıdır. Oyun, Blue Orange lisansı altında basılmış ve dağıtılmıştır. Çin'de üretilmiştir. Fransa'da tasarlanmıştır. Adres: 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. www.blueorangegames.eu  
Türkçeye çeviren: N. Nur Sevenler  
Türkiye Dağıtıcısı: anne İç ve Dış Ticaret - N. Nur Sevenler Akıl Oyunları, Gelişim Araçları, Eğitim, Danışmanlık Paz. Tic. Palmiye AVM Mithat Paşa Cad. No:34 D:101 35330 Balçova İzmir Tel: 0232 279 33 33 www.anne.com.tr info@anne.com.tr

Sayfa 10



Sayfa 1



Sayfa 7

## NOT

Tüplerini doğru kombinasyonda düzenleyen ilk oyuncu "Eureka!" der. Eğer tüm oyuncular bu oyuncunun doğru yaptığını onaylarsa, oyuncu açık olan 1 puan değerindeki Görev Kartı'nı alır.

Oyuncular bir sonraki tura başlamadan önce topları başlangıç pozisyonuna getirmezler, bir önceki turdaki yerlerinde bırakırlar. Ancak, tüm tüplerin ağzı yeni tura başlamadan önce yukarıya çevrilir.

Tüm oyuncular hazır olunca, bir sonraki Görev Kartı açılarak yeni bir tur başlatılır.

Sayfa 8

## OYUNUN SONU

5 puan alan ilk oyuncu oyunu kazanır.

## OYUNUN FARKLI VERSİYONLARI

Görev Kartı açıldıktan sonra, oyuncular bu görevin kaç adımda tamamlanabileceğini söyler. (Oyuncuların aynı sayıları söylenmesine izin verilmez.)

Her bir oyuncu bir sayı söyledikten sonra, en düşük sayıyı iddia eden oyuncu adımları bu sayıda ya da daha az sayıda tamamlarsa puan kazanır. Eğer bunu başaramazsa, oyun ikinci en düşük sayıyı söyleyen oyuncuya geçer.

Sayfa 9

Tek başınıza oynarken yarışmanıza veya bir sayı söylemenize gerek yok. Yalnızca, görevi mümkün olduğu kadar az adımda tamamlamaya çalışın.

**UYARI:** Küçük parçalar içerdiğinden dolayı yutulması veya solunum sistemine kaçma tehlikesi nedeni ile 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir. Ambalaj malzemelerinin tamamını çıkardıktan sonra çocuğa veriniz. Adres ve bilgileri referans için saklayınız.

© 2015 Blue Orange. Dr Eureka ve Blue Orange, Blue Orange'ın ticari markalarıdır. Oyun, Blue Orange lisansı altında basılmış ve dağıtılmıştır. Çin'de üretilmiştir. Fransa'da tasarlanmıştır. Adres: 97 rue Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. www.blueorangegames.eu  
Türkçeye çeviren: N. Nur Sevenler  
Türkiye Dağıtıcısı: anne İç ve Dış Ticaret - N. Nur Sevenler Akıl Oyunları, Gelişim Araçları, Eğitim, Danışmanlık Paz. Tic. Palmiye AVM Mithat Paşa Cad. No:34 D:101 35330 Balçova İzmir Tel: 0232 279 33 33 www.anne.com.tr info@anne.com.tr

Sayfa 10



Sayfa 1

### İÇİNDEKİLER

- GÖRSEL AÇIKLAMALI KURALLAR
- 54 GÖREV KARTI
- 24 TOP (8 YEŞİL, 8 MOR, 8 KIRMIZI)
- 12 DENEY TÜPÜ

### GİRİŞ

Laboratuvarda çılgınlık! Doktor Eureka'nın deneylerini tamamlamak için yardıma ihtiyacı var. En iyi ve en parlak bilim adamı olmak için maddeleri doğru test tüplerine, doğru sırada ve diğer oyuncularından daha hızlı bir şekilde aktarın.

Sayfa 2

### AMAÇ

Her bir oyuncu Doktor Eureka'nın asistanıdır ve ortadaki Görev Kartındaki kombinasyonu gösterilen sırada fark eden ilk kişi olmak için yarışır. Bunu başarmak için topları, **elleriyle dokunmadan ve tüplerden düşürmeden, tüpten tüpe aktarmaları gerekir.**

5 Görev Kartı kazanan ilk oyuncu oyunu da kazanır.

Sayfa 3

### HAZIRLIK

1. Görev Kartlarını karıştırın ve bir deste halinde **kapalı olarak ortaya koyun.**
2. 3 plastik tüp alın ve önünüze **sıralayın.**
3. Her bir renkten ikişer tane alıp soldan sağa doğru sırayla tüplerin içine yerleştirin: 2 mor, 2 kırmızı, 2 yeşil.



Sayfa 4

### OYUN

Tüm oyuncular hazır olunca, en üstteki Görev Kartı'nı açın. Oyuncular aynı anda Görev Kartı'ndaki top düzenini ve tüp sıralamasını sağlamak için toplarını tüpten tüpe aktarır.

Oyuncular aşağıdaki kurallara uymalıdır: Kombinasyonlar tüplerin ağzı yukarıda olarak, (A) Ya da, tüplerin ağzı aşağıya çevrilerek tamamlanabilir. (B) Oyuncular doğru sıralama yapabilmek için tüplerin yerlerini değiştirebilirler.

Sayfa 5

Eğer bir oyuncu toplarından birine dokunur ya da birini düşürürse, ya da görevi yanlış bir şekilde tamamladıysa, o tura devam edemez (açık olan Görev Kartı tamamlanana kadar).

Önemli: Görev Kartını, her zaman, topların ve tüplerin karttaki sıralamasına göre tamamlayın (soldan sağa ve yukarıdan aşağıya).

Sayfa 6

### İÇİNDEKİLER

- GÖRSEL AÇIKLAMALI KURALLAR
- 54 GÖREV KARTI
- 24 TOP (8 YEŞİL, 8 MOR, 8 KIRMIZI)
- 12 DENEY TÜPÜ

### GİRİŞ

Laboratuvarda çılgınlık! Doktor Eureka'nın deneylerini tamamlamak için yardıma ihtiyacı var. En iyi ve en parlak bilim adamı olmak için maddeleri doğru test tüplerine, doğru sırada ve diğer oyuncularından daha hızlı bir şekilde aktarın.

Sayfa 2

### AMAÇ

Her bir oyuncu Doktor Eureka'nın asistanıdır ve ortadaki Görev Kartındaki kombinasyonu gösterilen sırada fark eden ilk kişi olmak için yarışır. Bunu başarmak için topları, **elleriyle dokunmadan ve tüplerden düşürmeden, tüpten tüpe aktarmaları gerekir.**

5 Görev Kartı kazanan ilk oyuncu oyunu da kazanır.

Sayfa 3

### HAZIRLIK

1. Görev Kartlarını karıştırın ve bir deste halinde **kapalı olarak ortaya koyun.**
2. 3 plastik tüp alın ve önünüze **sıralayın.**
3. Her bir renkten ikişer tane alıp soldan sağa doğru sırayla tüplerin içine yerleştirin: 2 mor, 2 kırmızı, 2 yeşil.



Sayfa 4

### OYUN

Tüm oyuncular hazır olunca, en üstteki Görev Kartı'nı açın. Oyuncular aynı anda Görev Kartı'ndaki top düzenini ve tüp sıralamasını sağlamak için toplarını tüpten tüpe aktarır.

Oyuncular aşağıdaki kurallara uymalıdır: Kombinasyonlar tüplerin ağzı yukarıda olarak, (A) Ya da, tüplerin ağzı aşağıya çevrilerek tamamlanabilir. (B) Oyuncular doğru sıralama yapabilmek için tüplerin yerlerini değiştirebilirler.

Sayfa 5

Eğer bir oyuncu toplarından birine dokunur ya da birini düşürürse, ya da görevi yanlış bir şekilde tamamladıysa, o tura devam edemez (açık olan Görev Kartı tamamlanana kadar).

Önemli: Görev Kartını, her zaman, topların ve tüplerin karttaki sıralamasına göre tamamlayın (soldan sağa ve yukarıdan aşağıya).

Sayfa 6