

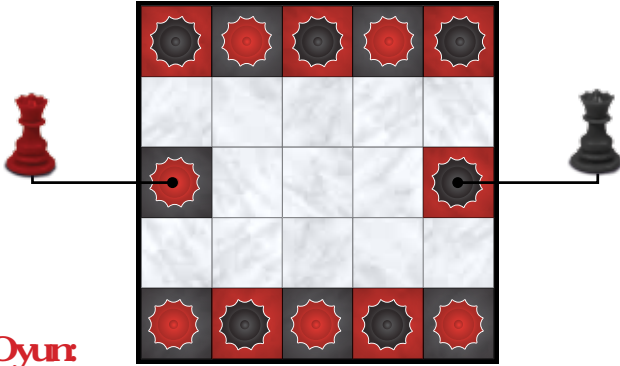
VEZİRLER SATRANCI

Amaç:

Vezirlerini yatay, dikey ya da çapraz olarak aynı eksende dördü yapan ilk oyuncu olmak.

Hazırlık

- Oyunculardan biri 6 Kırmızı Vezi, di eriyse 6 Siyah Vezi kontrol eder.
- Oyun alanını hazırlamak için Kırmızı Vezirleri siyah, Siyah Vezirleri kırmızı karelere yerleştirir.

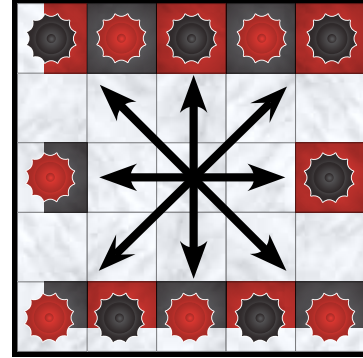


Oyun

- Oyuncular sırayla oynarlar, kimin ba layacağı na kendileri karar verir.
- 4 Vezirini aynı eksende sıralayan ilk oyuncu oyunu KAZANIR!

Geçerli / Geçersiz Hamleler:

- Vezirler önlerine ba ka bir vezir çıkmadı ı sürece ve aynı eksende olmak ko uluyla oyun alanında istedikleri kadar gidebilirler.
- Vezirler birbirlerinin üzerinden atlayamazlar.
- Vezirler birbirlerini itip dolu alanlara geçemezler.
- Oyun ba ladı ında Vezirlerin ba langıç noktaları oyun alanının di er bölgeleri gibi kullanılır, isteyen oyuncu bu bölgelere gidebilir.



Oyuncu vezirini yatay, dikey veya çapraz yönde hareket ettirebilir.

Oyun Tasarımı Hakkında

Vezir Satrancı'nın oynanışı Rudell Design LLC tarafından ke fedilmiştir. Bu ürün geli tirme firması aynı zamanda Upwords® Word Rummy™ gibi çe itli oyunları ve Geo Trax® Monster Rocket™, Splash Out™ gibi oyunları bulmuştur. Elliot Rudell organizasyonun ba ındaki kişidir.

* TUPWORDS, WORD RUMMY, GEO TRAX, MONSTER ROCKET ve SPLASH OUT ticari markalarının her birinin tüm hakları geçen sahiplerinin mülkiyetindedir ve bu markaların ThinkFun ile ili kisi yoktur.

Türkiye Da ıtıcısı web adresi: www.ann.com.tr