

# NUMERABIS

## Jens Sattler tarafından tasarlanmış Aritmetik ve Hafıza becerilerini geliştiren bir oyun

2 - 5 Oyuncu, 8 yaş ve üzeri, Piatnik Nr. 608896  
© 2014 Piatnik, Viyana • Avusturya'da üretilmiştir.

9 ve 13, 15 ve 47, 33 ve 49 – Bu sayılarda ortak nokta nedir? Bildiniz, hepsi de tek sayı! Bu oyunda 2 veya 3 uygun kart kombinasyonunu bulmak için basit matematik kurallarını uygulamak zorundasınız. Başarının anahtarı hafıza, matematik ve şans faktörlerinin doğru oranlarda karışımı!

### İçindekiler:

49 adet 1'den 49'a kadar sayıların olduğu kartlar, 2 adet zar, 1 sayfa etiket (zar için), 1 kurallar kitapçığı

### Oyunun Amacı:

Oyunun amacı doğru kartları açarak mümkün olduğu kadar çok soruyu çözmek. Oyunun sonuna kadar kim en çok kartı toplarsa oyunu kazanır.

### Hazırlık:

- Oyunu ilk kez oynamadan önce kartları karton tabakadan ayırın. Etiketleri zarların her yüzeyine yapıştırın.
- Tüm kartlar kapalı olarak masanın üzerinde karıştırılır. Sonra kartlar 7x7'lik bir kare oluşturacak şekilde dizilir.

**Oyun:** Oyuna başlayacak ilk oyuncu 2 zarı da atar. Bu iki zar, sırası gelen oyuncu için aşağıdaki noktaları belirler:

### Oyunun Tarzı ve Soru

#### Oyunun Tarzı (siyah zar)

##### Birer Birer

Solo

Oyuncular sırayla 2 kartı açarak problemleri çözmeye çalışırlar. Oyun saat yönünde ilerler. Eğer bir oyuncu bir soruyu çözmeyi başaramazsa, **açtığı kartlar tekrar kapatılır**. Daha sonra, iki kart açmak üzere, sıra bir sonraki oyuncuya geçer. Eğer problemi çözebilirse, açtığı bu iki kartı alır. Ayrıca yeni soruyu ve oyunun tarzını belirlemek için zarları atarak yeni turu başlatır. Eğer hiç kimse soruyu çözemezse, o turu başlatan oyuncu zarları tekrar atar ve böylece yeni bir soru ve tarz belirlenir.

All

##### Hep Beraber

Bu tarzda da oyuncular **Birer Birer**'deki gibi 2 kartı açarak soruyu çözmeye çalışırlar. Oyun saat yönünde ilerler. Ancak, açılan tüm kartlar turun sonuna kadar açık kalır. Açılan kartlar diğer oyuncular tarafından kullanılamaz, her oyuncu kendi 2 kartını açmak zorundadır. Tüm oyuncular 2'şer kart açtıktan sonra, turu kazanan oyuncu aşağıdaki gibi belirlenir:

- $N_1$   $N_2$   $\Sigma > 60$   $\Sigma < 20$   $\frac{X}{5}$  işlemleri için, açtığı iki karttaki sayıların toplamı en büyük olan oyuncu 2 kart alır.
- $\Delta < 5$  işlemi için, açtığı iki karttaki sayıların farkı en küçük olan oyuncu turu kazanır ve iki kart alır.

Bu şekilde **sorunun doğru çözülmüş olduğu varsayılır**.

Şimdi tüm kartlar tekrar kapatılır ve son turu kazanan oyuncu zarları atar. Beraberlik durumunda kartlar tekrar kapatılarak zarlar tekrar atılır. Tüm oyuncuların açması için yeterli kart kalmaması durumunda, tur açılacak kartlar bitene kadar devam eder.

3

##### 3 Kart Aç

Bu tarz **Birer Birer** gibidir, ancak bunda 2 yerine 3 kart açılır.

**Tüm tarzlar için önemli:** Eğer oyuncu ilk kartı açınca soruyu çözebilmesini olanaksız kılan bir sayı gelirse, bu oyuncunun sırası sona erer. **3 Kart Aç** tarzında da bu kural açılan ikinci kart için geçerlidir.

### Sorular (beyaz zar)

$N_1$

**Tek sayı** – Yalnızca tek sayıların olduğu kartları açabilirsiniz.

$N_2$

**Çift sayı** – Yalnızca çift sayıların olduğu kartları açabilirsiniz.

$\Sigma > 60$

**Toplamı 60'dan büyük olan** – Açılan kartlardaki sayıların toplamı 60'dan büyük olmalıdır.

$\Sigma < 20$

**Toplamı 20'den küçük olan** – Açılan kartlardaki sayıların toplamı 20'den küçük olmalıdır.

$\frac{X}{5}$

**5'e bölünebilir** – Açılan kartlardaki sayıların toplamı 5'e bölünmelidir.

$\Delta < 5$

**Fark 5'e eşit veya 5'ten küçük** – Açılan kartlardaki sayıların farkı 5'i geçmemeli. Bu soru özellikle "**3 Kart Aç**" tarzı için zorlayıcıdır. Çünkü en düşük ve en yüksek sayı arasındaki fark 5'i geçmeyebilir. Örneğin: 11, 15 ve 16 geçerli bir çözümken, 11, 16 ve 21 veya 12, 23 ve 15 değildir.

### Oyunun Sonu:

Oyun bir oyuncunun soruyu çözmeyi sağlayan son kartı açmasıyla sona erer. Bu durumda eğer masada kapalı olarak bir kart kaldıysa, orada kalır. En çok kartı olan oyuncu oyunu kazanır.

"Numerabis" ile ilgili bir sorunuz veya öneriniz olması durumunda lütfen bizimle iletişime geçiniz:

Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Piatnik & Söhne,  
Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien  
[www.piatnik.com](http://www.piatnik.com)

anne İç ve Dış Ticaret - Nedime Nur Sevenler  
Akıl Oyunları, Gelişim Araçları, Eğitim, Dan. Paz. Tic.  
Palmiye AVM Mithat Paşa Cad. No:34 D:101 35330 Balçova İzmir  
Tel: 0232 279 37 30 Faks: 0232 279 37 30  
e-posta: [info@anne.com.tr](mailto:info@anne.com.tr) [www.anne.com.tr](http://www.anne.com.tr)