

# EŞLEŞTİR VE ÇEVİR (MATCH'N'TURN)

## Dinamik bir resimli tombala oyunu

2 - 4 Oyuncu, 3 yaş ve üzeri, Piatnik Nr. 609299

© 2014 Piatnik, Viyana • Avusturya'da üretilmiştir. • Patenti TheoraConcept Ltd.'e aittir.

Eşleştir ve Çevir fotoğraf makinesi ile çekilmiş resimlerin olduğu özel bir tombala oyunudur. Kartlardaki resimleri size ait oyun alanındaki resimlerle eşleştirmek zorundasınız. Bu kolay gibi gelebilir, ancak önünüzdeki oyun alanına yeni bir kart yerleştirdiğinizde oyun alanınız sürekli değişir. Bu nedenle çok dikkatli olmalısınız. Bakalım en çok kartı toplayip oyunu kim kazanacak?

### İçindekiler:

48 Resimli kart, 4 Resimli oyun alanı, 1 kurallar kitapçığı

### Oyunun Amacı:

Oyun sırasında önünüzdeki oyun alanına mümkün olduğu kadar çok kart yerleştirmek zorundasınız. Oyunun sonuna kadar en çok karta sahip olan oyuncu oyunu kazanır.

### Hazırlık:

- Oyunu ilk kez oynamadan önce resimli kartları karton tabakadan dikkatlice ayırın.
- Kartları iyice karıştırın ve üst üste koyarak 12'li 4 deste oluşturun. Bu 4 desteyi masanın ortasına koyun.
  - Oyundaki oyuncu sayısına göre her oyuncunun önüne koyacağı oyun alanlarının sayısı değişir:
    - 4 Oyuncu: Her bir oyuncu 1'er oyun alanı alır.
    - 3 Oyuncu: İki oyuncu 1'er, üçüncü oyuncu 2 oyun alanı alır.
    - 2 Oyuncu: Her bir oyuncu 2'şer oyun alanı alır.

**DİKKAT:** Oyunda tüm 4 oyun alanı da gereklidir ve kullanılmalıdır.

*Aşağıdaki kurallar 2 veya 4 oyunculu oyun için geçerlidir. 3 oyunculu oyunun kuralları ayrı bir bölümde açıklanmıştır.*

### Oyun:

- En küçük oyuncu oyuna başlar ve oyun saat yönünde devam eder.
- Sıra size geldiğinde oyun alanınızdaki resimlere bakın ve masanın ortasındaki 4 destenin en üstünde duran kartlarla karşılaştırın.
- Eğer herhangi bir kartın üzerindeki resim oyun alanınızdaki resimlerden biri ile eşleşirse, bu kartı alıp oyun alanınızda eşleşen resmin üzerine **kartı çevirerek** koyun. Bu şekilde, yerleştirdiğiniz kartın arkasındaki resmi görebilirsiniz ve böylece masanın ortasından aldığınız her yeni kart ile birlikte oyun alanınız da değişir. İşte bu nedenle ihtiyacınız olan resimlere dikkat etmelisiniz.  
Örneğin: Oyun alanınızdaki resimlerden biri şemsiye. Ortadaki destelerin en üstündeki kartlardan birinde bu şemsiye resmi var. Bu kartı alıp oyun alanınıza çevirerek, şemsiye şemsiyenin üzerine gelecek şekilde, yerleştirin. Artık oyun alanınızda kartın arka tarafında yer alan bir ayçiçeği bulunmakta. Bu ne şans! Masanın ortasında üzerinde bu ayçiçeği resmi olan bir kart var. Bu kartı ayçiçeği ayçiçeğinin üzerine gelecek şekilde yerleştirin ve şimdi oyun alanınızda bir elma var vs.

*Lütfen Dikkat:* Bu örnekte oyun alanındaki aynı bölgeye kart koyma şansı olduğundan dolayı bu şekilde anlatılmıştır. Tabii ki siz oyun alanınızdaki dört bölgeden herhangi birisine uygun olan resimli kartla da eşleştirme yapmaya devam edebilirsiniz. Eğer bir kart oyun alanınızdaki başka bir bölgedeki resimle eşleşirse, kartı buraya yerleştirebilirsiniz. Aynı durum eğer 1 kart oyun alanındaki birden fazla bölge ile eşleşiyorsa da geçerlidir; bu durumda yalnızca kartı yerleştirmek istediğiniz bölgeye karar verin.

- Oyun alanınıza kart koyabildiğiniz sürece oynamaya devam edersiniz. Artık oyun alanınızda ortadaki kartlarla eşleşebilen bir resim yoksa sıra bir sonraki oyuncuya geçer.
- Sıra size geldiğinde ortadaki 4 desteden bir kart eşleştiremezseniz, sıra bir sonraki oyuncuya geçer.
- Hiç bir oyuncunun eşleştirme yapamadığı bir durumda, herkes o zamana kadar eşleştirdiği kartları oyun alanından alarak yanına koymalıdır. Oyun yukarıda anlatıldığı gibi devam eder.

### Oyunun Sonu:

Bir oyuncunun ortada kalan son destedeki kartı alıp oyun alanındaki resimle eşleştirmesi ile oyun biter. Bu durumda herkes topladığı tüm kartları sayar. En çok kartı olan oyuncu oyunu kazanır!

### 3 Oyunculu Kurallar:

Oyun 2 oyun alanı olan oyuncu ile başlar ve yukarıda anlatıldığı gibi oynanır. Bir oyuncunun ortada kalan son destedeki kartı alıp oyun alanındaki resimle eşleştirmesi ile tur sona erer. Herkes topladığı tüm kartları sayar. Bir yetişkin her oyuncunun puanını kaydeder. Sonra 2 oyun alanı olan oyuncu oyun alanlarından birini solundaki oyuncuya verir ve yeni bir tur başlar. 3. turun sonunda her bir oyuncu 2 oyun alanı ile birden oynamış olur ve toplamda en fazla kart alabilen oyuncu oyunu kazanır!

EŞLEŞTİR VE ÇEVİR (MATCH'N'TURN) ile ilgili bir sorunuz veya öneriniz olması durumunda lütfen bizimle iletişime geçiniz:

Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Piatnik & Söhne,  
Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien  
[www.piatnik.com](http://www.piatnik.com)

anne İç ve Dış Ticaret - Nedime Nur Sevenler  
Akıl Oyunları, Gelişim Araçları, Eğitim, Dan. Paz. Tic.  
Palmye AVM Mithat Paşa Cad. No:34 D:101 35330 Balçova İzmir  
Tel: 0232 279 37 30 Faks: 0232 279 37 30  
e-posta: [info@anne.com.tr](mailto:info@anne.com.tr) [www.anne.com.tr](http://www.anne.com.tr)