

## KABALEO

2-4 oyuncu, 8 yaş ve üzeri, oyun süresi: 15 dakika.

### İÇİNDEKİLER

66 adet piramit şeklinde plastik parça, 1 adet bez torba, oyunun kuralları

### OYUNUN AMACI

Herbir oyuncu hangi renge sahip olduğunu yalnızca kendisi bilir ve mümkün olduğu kadar rengini belli etmeden oyun alanında bu rengin çoğunlukta olmasına çalışır.

### PARÇALARIN İSİMLERİ VE SEÇİLMELERİ

6 adet "Hedef" piramidi (Şekil 1); yalnızca ters çevrildiğinde görülebilen gizli bir rengi vardır.

24 adet "Merkez" piramidi (Şekil 2); yalnızca bir renk halkasıyla işaretlenmiştir.

36 adet "Piyon"; iki renk halkasıyla işaretlenmiştir.

- Dört kişilik oyunda tüm piramitler kullanılmalıdır.
- Üç kişilik oyunda yalnız 5 renk kullanılır, bu da 55 piramid gerektirir. 1 Hedef, 4 Merkez ve 6 Piyon kullanılmaz.
- İki kişilik oyunda iki renk seti kullanılmaz. Oyun 44 piramitle oynanır.

### HAZIRLIK

Herbir oyuncu Hedef piramitlerden birisini seçer: bu piramitlerin içindeki renk oyuncunun rengi olur ve oyunun sonuna kadar diğerlerine rengini söylemez.

Daha sonra Merkez piramitler rastgele masanın üzerine konur.

- Dört kişilik oyun toplam 24 adet Merkez piramidi (6 farklı renk ve 4 er adet olmak üzere) (Şekil 4),
- Üç kişilik oyun toplam 20 adet Merkez piramidi (5 farklı renk ve 4 er adet olmak üzere),
- İki kişilik oyun toplam 16 adet Merkez piramidi (4 farklı renk ve 4 er adet olmak üzere) ile oynanır.

Merkez piramitler masanın üzerine rastgele konular konulmaz oyun alanı kurulmuş olur. Artık piramitlerin yeri değiştirilemez. Oyun sırasında Merkez piramitlerin çoğunun üzerine Piyonlar konulacaktır. Tüm Merkez piramitler her zaman en altta kalacaklardır.

Sonra oyuncular Piyonları bölüşürler ve önlerine koyarlar. Böylece oyun sırasında herbirinin elinde kalan Piyonlar diğerleri tarafından rahatlıkla takip edilebilir. **Oyun iki şekilde oynanabilir.**

#### 2, 3 ve 4 Kişilik Serbest Yöntem

Piyonlar oyuncuların önünde torbaya konur ve oyuncular tarafından torbadan çekilir.

- Dört kişilik oyunda her bir oyuncu torbadan 9 Piyon,
- Üç kişilik oyunda her bir oyuncu torbadan 10 Piyon,
- İki kişilik oyunda her bir oyuncu torbadan 12 Piyon çeker.

#### 2 ve 3 Kişilik Eşit Yöntem

Piyonlar renklerine göre eşit olarak paylaşılır.

- Üç kişilik oyunda her bir oyuncu her 5 renkten 2 şer Piyon seçer.
- İki kişilik oyunda her bir oyuncu her 4 renkten 3 er Piyon seçer.

### OYUN

Oyuna başlayacak olan ilk oyuncu belirlenir. Oyun saat yönünde devam eder. Herbir oyuncu bir Piyon seçer ve aşağıdaki kurallara uyarak istediği bir konuma yerleştirir.

**Bir Merkez piramidin üzerine Piyon yerleştirme** Bir Piyon sadece farklı renkteki bir Merkezin üzerine konabilir. Artık bu kulenin (üst üste konulan piramitler topluluğu bundan sonra kule olarak isimlendirilecektir) rengi en üstte yer alan Piyonun rengi olur; örneğin bir yeşil Merkezün üzerine turuncu bir Piyon konulduğunda bu kule turuncu olur (Şekil 5).

**Bir kulenin üzerine Piyon yerleştirme** Oyuncular ellerindeki Piyonları doğrudan bir kulenin üzerine koyabilirler.

- Eğer konulan Piyonun rengi en üstteki Piyondan farklı ise bu kulenin rengi konulan Piyonun rengini alır (Şekil 6; turuncu Piyonun üzerine mavi bir Piyon konur ve kulenin rengi mavi olur).
- Eğer konulan Piyonun rengi en üstteki Piyonla aynı ise bu iki Piyon birbirini oyun dışına çıkarır; bu durumda kule bu iki Piyon çıktıktan sonra en üstte kalan Piyonun (veya Merkezin) rengini alır (Şekil 7; Mavi Piyon başka bir mavi Piyonun üzerine konur, oyuncu bu üstüste gelen iki mavi Piyonu oyundan çıkarır, en üstte kalan turuncu Piyon kulenin rengini turuncu yapar).  
Eğer kulede en son kalan bir Merkez piramit ise onun üzerine aynı renkte bir Piyon konulamaz. Çünkü Merkez piyonlar oyundan çıkarılamaz.  
Kulelerin yüksekliği konusunda bir kısıtlama yoktur.

### OYUNUN SONU

Oyun bütün Piyonlar kullanılana kadar devam eder. Oyun alanında en çok sayıda bulunan renk belirlenir. Bir kulenin rengi en üstte bulunan Piyonun rengidir. Üzerine Piyon konulmamış Merkez piramidin rengi yine kendi rengidir. Daha sonra her bir oyuncu rengi gizli olan Hedef piramidini gösterir. Kendi Hedef piramidinin renginde en çok kule ve varsa Merkez piramide sahip olan oyunu kazanır. (Şekil 8 de gösterilen oyunda pembe renk kazanır). Eğer oyuncular eşit puan alırsa oyuncuların kulelerinin üzerindeki Piyonlar sayılır (üzerine en az bir Piyon konulmuş Merkez piramitler sayılır). En çok kimin Piyonu varsa oyunu kazanır.

Bu kurala rağmen eşitlik bozulmazsa en yüksek kulesi olan oyuncu oyunu kazanır.

**Not: Şekilleri kitapçığın son sayfalarında görebilirsiniz.**