

Dikkatin mi Dağıldı? (Distraction)

Yaş: 8-99

Oyuncu: 1'den fazla

İÇİNDEKİLER:

- 54 adet Sayı Kartı (daire şeklindedir),
- 100 adet İngilizce sorunun yer aldığı 50 adet Dikkat Dağıtıcı kartlar (dikdörtgen şeklindedir),
- Oyunun kuralları

AMAÇ:

Kartlarını bitiren ilk kişi olmak.

HAZIRLIK:

- 1 Daire şeklindeki sayı kartlarını karıştırın ve her bir oyuncuya kapalı olarak dağıtın.
. Oyuncu sayısı 1'den 3'e kadar: her bir oyuncuya 12'şer Sayı Kartı dağıtılır.
. Oyuncu sayısı 4 veya daha fazla ise: Sayı Kartları oyuncular arasında eşit olarak dağıtılır.
- 2 Artan Sayı Kartı varsa oyundan çıkarılır.
- 3 Her bir oyuncu Sayı Kartını kapalı olarak deste halinde önüne koyar. Oyuncular kartlarına bakmazlar.
- 4 Dikkat Dağıtıcı kartların oluşturduğu dikdörtgen kağıt destesini karıştırıp herkesin ulaşabileceği bir yere kapalı olarak koyun.
- 5 Oyunda Dikkat Dağıtıcı kartların üzerinde bulunan mor veya mavi renkteki sorulardan hangisini kullanacağını seçin. İki farklı soru seti oyunda çeşitlilik sağlar. Eğer ilk oyunu mavi soruları kullanarak oynadıysanız bir sonraki oyunu mor soruları kullanarak oyunu daha karmaşık hale getirin.
- 6 Her bir oyuncu en üstteki Sayı Kartlarını açar. İlk oyuncu en yüksek sayıyı açan kişi olur. Oyuna başlamak için herkes açtığı kartları kendi destesine koyup kartlarını karıştırır.
- 7 İlk oyuncu en üstteki Sayı Kartını açar ve oyun alanının ortasına yerleştirir. Bu Sayı destesi olacaktır.

Açıklama: Oyun sırasında tüm Dikkat Dağıtıcı kartlar kullanılırsa kullanılmış desteyi karıştırıp diğer rengi kullanmaya devam edin.

OYUN:

- 1 İlk oyuncu Sayı Destesindeki sayıyı yüksek sesle söyler.
- 2 Oyun saat yönünde devam eder. İkinci oyuncu kendi destesinden en üstteki kartı açar ve Sayı destesinin en üstüne alttaki kartı tamamen kaplayacak şekilde koyar.
- 3 İkinci oyuncu birinci oyuncunun oynadığı Sayı kartı ile başlayarak açılmış olan iki sayıyı da söyler.
- 4 Oyun üçüncü oyuncunun destesindeki en üstteki kartını açıp Sayı Destesindeki tüm sayıları sırayla söylemesi ile devam eder.
- 5 Eğer açılan kart turuncu renkte ve üzerinde "BİR DİKKAT DAĞITICI KART ÇEK" yazısı varsa, turuncu kartı açan oyuncu sayıları söylemeden önce Dikkat Dağıtıcı desteden bir kart çeker. Bu oyuncu çektiği kartın üzerindeki soruyu veya yönergeyi / emir cümlesini yüksek sesle okur ve soruyu cevaplar veya verilen görevi yapar. Kullanılan Dikkat dağıtıcı kart atılmış kartlar destesine konur.
- 6 Eğer bir oyuncu Sayı Destesindeki sayıların yanlış söylendiğini hissederse, bu oyuncu İtiraz edebilir/ Meydan Okuyabilir. Sayfa 7'deki Meydan Okuma Kurallarına bakınız.
- 7 Meydan okumanın sonunda kaybeden oyuncu Sayı Destesindeki tüm kartları alır ve kendi Sayı Kartlarının oluşturduğu desteye karıştırır. Bir sonraki tura bu oyuncu başlar.
- 8 Bir oyuncu tüm Sayı Kartlarını elden çıkardığında diğer oyuncuların her biri bir tur daha oynar ve böylece ilk bitiren oyuncu ile berabere kalma şansı verilir.
- 9 Eğer hiçbir oyuncu kartlarını elden çıkaramazsa elinde hiçbir Sayı Kartı kalmamış olan ilk oyuncu oyunu kazanır! Berabere kalma durumunda sayfa 9'daki Eşitliği Bozma Kurallarına bakınız.

MEYDAN OKUMA KURALLARI:

- 1 Meydan okuma/ İtiraz etme bir oyuncu tarafından (Meydan Okuyan/ İtiraz eden) diğer oyuncu Sayı Destesini söyledikten hemen sonra doğrudan söylenir. Eğer birden fazla oyuncu itiraz ederse ilk söyleyen İtiraz edici olur.
- 2 İtiraz edildiği zaman İtiraz eden oyuncu sağlamasını yapmak için kartlara bakarken İtiraz edilen oyuncu Sayı Destesindeki sayıları sırayla söyler .
- 3 İtiraz edilen oyuncu söylerken, İtiraz eden oyuncu tüm oyuncuların görmesi için kartları teker teker / birer birer çevirir.
- 4 Eğer İtiraz edilen oyuncu sayıların sırasını doğru bir şekilde hatırlarsa, İtiraz eden oyuncu Sayı Destesindeki tüm kartları almak zorundadır. Aldığı kartları kendi Sayı Kartlarına ekleyip destesini karıştırır.
- 5 Eğer İtiraz edilen oyuncu hatalıysa, ortadaki Sayı Destesini alır ve kendi Sayı kartlarına ekleyerek karıştırır.

EŞİTLİĞİ BOZMA KURALLARI:

- 1 Berabere kalan oyuncular beraber bir final turu oynarlar.
- 2 Sayı Kartları karıştırılır ve berabere kalan oyuncular arasında paylaşılır.
- 3 Berabere kalan oyuncular sayıları söyleyerek ve Dikkat Dağıtıcı Soruları cevaplayarak her zamanki gibi oynarlar.
- 4 Berabere kalan oyuncular İtiraz Etme durumunda kaybederlerse oynanan turdan elenirler.
- 5 Bir oyuncu kalana kadar oyun devam eder. Oyunda kalan son oyuncu oyunu kazanır!

BEYİN SAĞLIĞINIZI İNŞA EDİN:

Dünyamız dikkatimizi dağıtan birçok etkenle dolu olduğu için hafızamızı bölen basit bir olayı engellemek zor olabilir. Tıpkı vücudunuza eksersiz yaptırdığınız gibi, aklınıza da eksersiz yaptırmanız onu daha güçlü yapacaktır. Distraction'ı oynadıkça daha da uzun sayı dizilerini hatırlayabildiğinizi göreceksiniz. Olağan dikkat dağıtıcı şeyleri hayatınızdan çıkaramazsınız, ama kesinlikle hafızanızı çalıştırıp güçlendirebilirsiniz!

UYARI: Küçük parçalar içerdiğinden, yutulması veya solunum sistemine kaçma tehlikesi nedeni ile 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir.

Lütfen bilgileri referans için saklayınız.



ThinkFun® akıl oyunları tasarlayan lider bir markadır. 1985 den beri birçok ödül kazanmış oyunlar tasarlamıştır.

Çocuklar ve yetişkinler, eğlenceli meydan okumalarla dolu saatler geçiren, uygulamalı, düşünmeyi kışkırtan oyunların tasarlanmasında ThinkFun'a güvenirler.

ThinkFun yüksek kalitede, her yaş grubunun oyunla düşünce becerilerini geliştirebilmesine yardımcı olan yenilikçi oyunlara kendini adanmıştır.

Diğer eğitici ve eğlenceli ThinkFun oyunları ve bilgi için lütfen sitelerimizi ziyaret ediniz:

www.ThinkFun.com

www.anne.com.tr

(ThinkFun® Türkiye dağıtıcısı)