ICINDEKILER

50 kart (her iki tarafı da baskılı)

OYUNUN TEMEL PRENSIPLERI.

Farkları Bul - Çocuk çok iyi bilinen 'farkı bul' prensibi üzerine inşa edilmiş bir gözlem oyunudur. Her bir oyuncunun önünde aynı resimden oluşan bir kart destesi bulunur. Oyunun başında, masanın ortasına karar verilen resmin bulunduğu bir kart konur. Herkes aynı anda oynar ve oyuncuların masanın ortasına konan kart ile kendi kart destesinin en üstündeki kart arasındaki iki farkı mümkün olduğu kadar çabuk bulması gerekmektedir. Bunu ilk başaran oyuncu kartını ortada duran kartın üzerine koyar ve bu kart oyundaki yeni kart olur ve oyun bu şekilde devam eder. Tüm kartlarını ilk bitiren ilk oyuncu oyunu kazanır!

HAZIRLIK

Başlamadan önce, oyuncular oynamak istedikleri resme karar verirler. 25 kartı da karıştırın seçtiğiniz resim üste gelecek şekilde karılardan bir tanesini masanın drasına koyun: bu kart ilk tur için referans kartı olur. Geriye kalan karıları oyuncular arasında resimler kapalı olacak şekilde eşit olarak dağıtın (6 ve 5 oyuncu için 4'er kart, 4 oyuncu için 6'şar kart, 3 oyuncu için 8'er ve 2 oyuncu için 12'şer kart). Oyunda 5 kişi varsa, 4 kart kenara konur.

Resim1: 3 oyuncu için hazırlık.

OYUN

Her bir oyuncu aynı anda kendi kart destesinin en üstündeki kartı açar ve masanın ortasındaki referans kartı ille karşılaştırır. Kendi kartınız ille referans kartı arasında iki farkı bulmak için en hızlı kişi olmaya çalışmalısınız. Bir oyuncu farkları bulur bulmaz, 'Fark!' diye bağırır ve bulduğu iki farkı diğer oyunculara gösterir:

- Eğer cevabi doğru ise, kartını ortada duran referans kartının üzerine koyar: böylece koyduğu kart oyuncular için yeni referans kartı olur. Bu oyuncu kart destesinin en üstündeki kartı açar; diğer oyuncular açık olan kartlarını kullanırlar ve oyun bu şekilde devam eder.
- Eğer cevap yanlış ise, oyuncu kartını kullanmaya devam eder ve tur başka bir oyuncu
- ' Fark!' diye bağırana kadar devam eder.

Dikkat: Her bir turda iki farkın bulunması ile ilgili olarak, bir önceki turdaki faklılıktan bir

tanesi her zaman bu yeni turda aynıdır. Yani ilk turun dışında, bir önceki turda bulunan iki farklılıktan birini + bu turdaki yeni farklılığı bulmanız gerekir.

Sekil 2. Örnek.

Tur 1: Referans kartı A ile kart B arasında iki farklılık bulunmaktadır: topun rengi ve güneş şemsiyesinin üzerindeki kuş.

Tur 2: Yeni referans kartı B ile kart C arasındaki farklılık bir önceki turda bulunan topun rengi ve yeni bir farklılık olarak da kaydırağın rengidir.

Dikkat: Bir oyuncu elinden bir kart çıkarmak için iki farkı da söyleyip göstermek zorundadır.

OYUNUN SONU

Tüm kartlarını elden çıkaran ilk oyuncu oyunu kazanır. Diğer oyuncular isterlerse oyunun ikincisi, ücüncüsü vb. belirlemek icin oyuna devam edebilirler.

ÇEŞİTLEME

Başlangıç seviyesi:

Eğer bir oyuncu kart destesinin en üstündeki kartta bir faklılık bulamazsa bu kartı destesinin en altına koyup bir sonraki kart ile oynayabilir.