1 - 5 oyuncu - 8 yaş ve üzeri - 10 - 20 dakika

ICINDEKILER

1 adet eğimli oyun alanı, 10 adet sürgü, 95 adet beş farklı renkte jeton, 5 adet joker jetonu, 5 adet sır jetonu.

OYUNUN AMACI

Oyunun başında her bir oyuncuya gizlice bir renk verilir. Oyuncular diğerlerine belli etmeden oyunun sonunda oyun alanında kendi renginden en az sayıda jeton kalmasına çalışır.

HAZIRLIK

100 adet jeton 10 adet sürgünün içine gelişigüzel konur; jetonlar sürgülerin en üstünde ok işareti ile belirtilmiş bölümden içeriye atlılır. Her bir sürgü 10 jeton içerir. Daha sonra 10 sürgü (oklar yukarıyı gösterecek şekilde) oyun alanının içine yerleştirilir. Tüm sürgüler yerleştirildikten sonra aynı renkten 5 adetten fazla jetonun, dikeyde veya yatayda birbirini takip edecek şekilde sıralanıp sıralanmadığına bakılır. Eğer böyle bir durum varsa bu sırayı değiştirmek için yeniden düzenleme yapılır (Şekil 1). Her bir oyuncu sır jetonlarından birer tane alıp hangi rengin kendisine geldiğine bakar. Bu jetonlar oyunun sonuna kadar diğer oyuncuların görmemesi için saklı kalır.

OYUN

İlk oyuncu rasgele seçilir. Daha sonra oyun saat yönünde ilerler.

İlk oyuncu aynı renkten oluşan bir grup seçer ve bunları üzerine bastırarak oyun alanından çıkarır (Şekil 2). Oyuncular tek bir jetonu oyun alanından çıkaramazlar.

Öyuncular aynı renk 2 veya daha fazla jetonu oyun alanından çıkarabilirler. Bir grup yatay ve/veya dikey olarak birbirine bitişik olarak sıralanan jetonlardan oluşur. Oyuncular bir gruptaki tüm jetonları oyun alanından cıkarmak zorundadırlar.

Jokerler beş renkten herhangi birisi olabilir; Oyun sırası kendinde olan oyuncu oyun alanından çıkaracağı gruptaki jokerin renginin ne olacağına karar verir. Hamlesini tamamlayan oyuncu oyun alanından çıkardığı jetonları alır ve önüne yerleştirir. Böylece hamle sırası bir sonraki oyuncuya geçer. Oyuncular hamle sırası kendilerine geldiğinde mutlaka oynamak zorundadırlar. Jeton grupları olduğu sürece bu grupları oyun alanından çıkarmak zorundadırlar.

Boşalmış bir sürgünün oyun alanını bölmemesi için boşalan sürgü oyun alanının sonuna konur. Diğer sürgüler sırası bozulmadan sola doğru kaydırılır (Şekil 3).

OYUNUN SONU

Kendi rengindeki tüm jetonlar oyun alanının dışına çıktığında o oyuncu otomatik olarak oyunu kazanır.

Aksi durumda oyun, oyun alanından çıkarılabilecek bir jeton grubu kalmayana kadar devam eder. Tüm jeton grupları oyun alanından çıkarıldığında oyuncular renklerini birbirine gösterir ve oyun alanında kendi renklerinden kaç tane jeton olduğunu sayarlar. En az jetonu olan oyunu kazanır (Şekil 4: yeşiller kazanır). Eğer birden fazla oyuncu aynı puanı alırsa bu oyuncular oyun alanından çıkardıkları kendi renklerindeki jetonları sayarlar. Bunda en düşük sayıyı alan oyunu kazanır. Bu durumda da aynı puanı alan oyuncular olursa bu oyuncular berabere kalmış olur.

ALTERNATIF OYUN

Tek kişilik

Oyunun kuralları aynıdır.

Oyuncu sır jetonlardan birini alır ve yukarıdaki kuralları uygulayarak kendi rengindeki tüm jetonları oyun alanından çıkarmaya çalışır.

Oyunu daha ilgi çekici hale getirmek için oyuncu 2, 3, 4 ve hatta tüm 5 sır jetonunu alıp oyun alanından tüm bu jetonları oyun alanından çıkarmaya calısır.

İki oyuncu için

Oyunun kuralları aynıdır. Fakat oyuncular iki adet sır jetonu alır ve bu iki renk için oyunu oynarlar. Oyunun sonunda kendilerine ait bu iki renkteki jetonların sayısı oyun alanında en az olan oyuncu oyunu kazanır. Eğer her iki oyuncunun da jeton sayısı aynı olursa oyun alanından topladıkları kendi renklerindeki jetonların sayısı en az olan oyuncu oyunu kazanır.

Takımlar (4 oyuncu) için

Oyunun kuralları aynıdır, ancak oyuncular ikili olarak takım oluşturarak oynarlar. Her bir oyuncu bir sır jetonu alır rengine bakar ve jetonu bakması için takım arkadaşına verir. Aynı takımın oyuncuları arka arkaya oynayamazlar. Oyunun sonunda oyun alanında takımlarına ait iki renkten en az jetonu olan taraf oyunu kazanır. Eşitlik durumunda takımlar oyun alanından çıkardıkları kendi renklerine ait jetonları sayarlar. En az jetonu olan takım oyunu kazanır.