

HIZLI VE EĞLENCİLİ
ERWAN MORIN

SPEED
COLORS

HIZLI RENKLER OYUN KURALLARI



Örnek: Oyuncu mavi bölge için puan alamaz (bölgenin dışına taşmış), mor bölge için ve büyük kırmızı bölge için (kısmen boyanmış) puan alamaz. Yeşil yuvarlak bölge için 2 puan alır (doğru renkle tamamen boyanmış) ve ikinci yeşil bölge için puan alamaz (yeşil iki defa kullanılmış). Sağda bulunan sarı bölge için 1 puan alır (yanlış renkte tamamen boyanmış).



BİR SONRAKİ TUR İÇİN HAZIRLIK

Her oyuncu resmini kaleminin kapağında bulunan silgi ile siler ve kartı kenara koyar. Daha sonra Puanlama Kartı'ndaki en kısa renkli kuyruğa sahip olan oyuncu (beraberlik durumunda en küçük oyuncu) iki kalem seçer ve kapaklarını değiştirir! Her turun sonunda henüz değiştirilmemiş olan kapaklar değiştirilebilir: ikinci turda kapakları eşleşen 4 kalem, üçüncü turda bu şekilde 2 kalem bulunurken dördüncü turda bütün kalemler farklı kapaklara sahip olur.

Bir sonraki turda da aynı kurallar geçerlidir.

OYUNUN SONU

Final turu olan 4. turun puanlanması ile oyun sona erer. Puanlama Kartı'ndaki yılanında en fazla boyanmış alanı olan oyuncu oyunu kazanır.

OYUN VERSİYONLARI

KÜÇÜK ÇOCUKLARLA OYNARKEN

Küçük yaş grubunda oynuyorsanız, her turun sonunda kalemlerin kapaklarını değiştirmeyin.

İÇİNDEKİLER

- 55 Boyama Kartı
- 5 Çift Taraflı Puanlama Kartı
- 6 Silgili Keçeli Kalem

BOYAMA KARTI

Her Boyama Kartı'nın bir yüzünde renkli bir resim diğer yüzünde aynı resmin siyah beyaz çizimi yer almaktadır. Her bir resim altı bölgeye ayrılmıştır.



OYUNUN AMACI

Her oyuncu kendi Boyama Kartı'nın üzerindeki renkleri ezberler ve kartı çevirerek siyah beyaz tarafını en kısa sürede aynı şekilde boyar. Bu, 4 tur tekrarlanır (her turda artan zorluk derecesi ile). Ne kadar hızlı ve doğru boyama yaparsanız, o kadar çok puan alırsınız. **Oyunun sonunda en çok puan alan oyuncu oyunu kazanır!**

Kartın siyah beyaz tarafını boyarken bunları unutmayın:

- Boyamayı doğrudan kart üzerinde yapın (her turun sonunda kartı silin).
- Her defasında yalnızca bir adet olmak üzere herhangi renkte bir kalemi alabilirsiniz.
- Yeni bir kalem almadan önce kullandığınız kalemi geri koymalısınız.
- Tur sırasında her kalemi bir kez kullanabilirsiniz.
- Unutmayın: bir kalem - bir bölge! Bir kalemi aldınız ve fikrinizi değiştirdiyse, onu kullanmadan kutuya geri koyabilirsiniz. Ama eğer bir alanı boyamaya başladığınız fikrinizi değiştiremez ve bu alanı başka bir kalem ile boyamazsınız.
- Tur bitmeden önce herhangi bir boyanmış alanı silmek yasaktır.
- Kalemi kutuya geri koymadan önce mutlaka kalemin kapağını kapatın.

TURUN SONU

Bir oyuncu, Boyama Kartı'ndaki tüm 6 bölgeyi de boyamayı tamamladığında, kullandığı kalemi kutuya koyar ve 'DURUN!' diye bağırır. Bu durumda, her oyuncu resmini boyamak (ya da boyamayı bitirmek) için elindeki kalemi kullanma hakkına sahiptir (her oyuncu ihtiyacı olan sürede boyamayı bitirir). Ancak, oyuncular yeni bir kalem alamazlar. Tüm oyuncular boyamayı bitirdiğinde, puanlamaya geçilir. Her oyuncu orijinal resmi, boyanmış olduğu siyah-beyaz resimle karşılaştırır.

Puanlama aşağıdaki şekilde yapılır:

- Oyuncu, kartın renkli tarafı ile aynı şekilde boyanmış olan her bölge için 2 puan alır. (herhangi bir kalemi alın ve Puanlama Kartı'ndaki yılan üzerinde, en soldan 2 adet beyaz alanı boyayın).
- Oyuncu, yanlış renkte boyadığı her bölge için 1 puan alır. (Puanlama Kartı'ndaki yılan üzerinde, en soldan 1 adet beyaz alanı boyayın).
- Oyuncu boyanmamış (beyaz alanlar), kısmen boyanmış veya çizgilerin dışına taşmış bölgeler için puan alamaz.
- Eğer bir renk birden fazla kullanılmışsa, yalnızca 1 bölgeden puan verilir!

HAZIRLIK

- 1 Kutunun kapağını çevirin ve 6 keçeli kalemi içine koyun.
- 2 Her oyuncu bir Puanlama Kartı alır ve yılan resmi yukarıya gelecek şekilde, kolayca erişilebileceği bir yere koyar.
- 3 Boyama Kartlarını karıştırın. Tüm kartları düzgünce üst üste koyun. Siyah beyaz tarafı yukarı bakacak şekilde desteyi masanın ortasına yerleştirin.

OYUN

Oyun 4 tur oynanır.

Her tur aşağıda belirtildiği şekilde oynanır:

En genç oyuncu üstteki kartı renkli tarafına bakmadan desteden alır. Solundaki oyuncu bir sonraki kartı alır ve bu şekilde her oyuncu bir kart alır. Her oyuncu kartını siyah-beyaz tarafı görünecek şekilde masanın üzerine yerleştirir.

Oyuncular kartlarını siyah-beyaz tarafı üstte olacak şekilde ellerine alırlar. İçlerinden biri 3'e kadar sayar. "3" denince oyuncular kartlarının renkli yüzünü çevirirler (kartınızın baş aşağı olmadığından emin olun) ve resmin renklerini ezberlemeye çalışırlar.

Bir oyuncu hazır olduğunu düşündüğü anda, kartını diğer tarafına çevirir ve masanın üstüne siyah-beyaz yüzü üstte olacak şekilde koyar. Oyuncu artık resmini boyamaya başlayabilir.

Oyuncular kartlarını aynı anda çevirmek ve boyamaya başlamak zorunda değildir! Her biri, kartlarındaki resmin renklerini ezberlemek için istedikleri kadar süre kartlarına bakabilirler, ancak kartın siyah-beyaz tarafını çevirdiğinde kart tekrar çevrilemez.

İLERİ SEVİYE

Oyunun hazırlığı sırasında, Puanlama Kartı'nı "çiçekli" tarafı üstte olacak şekilde koyun.

Oyunun oynanışı temel oyun ile aynı olup sadece **puanlama farklıdır**:

- Tamamen ve doğru şekilde boyanmış her alan için Puanlama Kartı'nın en solundaki küçük çiçek boyanır.
- Tamamen ve yanlış şekilde boyanmış her alan için Puanlama Kartı'nın üst kısmında bulunan büyük çiçeğin bir yaprağı boyanır. **Bir oyuncu 3 büyük yaprağı boyadığında büyük çiçeği siler ve bir küçük çiçeği boyar.**
- Diğer tüm puanlama kuralları, temel puanlamadaki gibidir.
- En fazla çiçeği boyanmış olan oyuncu oyunu kazanır. Beraberlik durumunda en fazla boyalı yaprağı olan oyuncu kazanır.

Not: Oyuna ek kurallar getirerek oyunun seviyesi yükseltebilirsiniz. Bir oyuncu bir bölgeyi tamamen boyamış olsa bile yanlış renkle boyadıysa, bu bölge için hiç puan alamaz (puan bölümünde büyük çiçeğin bir yaprağını bile boyayamaz).

İpucu: Farklı seviyedeki oyuncuların aynı anda oynaması durumunda, dengeyi sağlamak için zorluk derecelerini, farklı puanlama kartları vererek (örneğin; yetişkinler için "çiçekler" ve çocuklar için "yılanlar") dengeleyebilirsiniz.



Üretici Firma:
Lifestyle Boardgames Ltd.
© 2017 All rights reserved.
7-6 2nd Filyovskaya street, 1st floor,
office III, room 6A, Moscow 121096, Russia.
Tel. +7 495 510 0539, mail@lifestyleld.ru,
WWW.LIFESTYLE-BOARDGAMES.COM



Türkiye Dağıtıcısı:
anne İç ve Dış Ticaret - N. Nur Sevenler
Akıl Oyunları, Gelişim Araçları, Eğitim, Dan.
Palmiye AVİM Mithatpaşa Cad. No: 34 D:101
35330 Balçova İzmir Türkiye
Tel: 0232 279 33 33 e-posta: info@anne.com.tr
© 2017 Tüm hakları saklıdır.
WWW.ANNE.COM.TR

Türkçe'ye Çeviren: N. Nur Sevenler - Ali Nişancı