

# What's GNU?

**İngilizce kelime dağarcığınızı geliştirirken eğlenmeye ne dersiniz ?  
Farklı 2 seviyedeki What's GNU 5 yaş üzeri herkesi bekliyor !**

**Yaş:** 5 yaş ve üzeri, **Oyuncu:** 2 - 6

**İçindekiler:** 1 adet Harf Makinesi, 2 seviyeye göre hazırlanmış çift yüzlü 36 adet kelime kartı, 72 adet harf taşı, yönergeler ve anne - baba klavuzu.

## **BAŞLANGIÇ OYUNU (Kartların Yeşil Renkli Tarafı Kullanılır)**

**Amaç:** İngilizce kelime kartlarını taşlarla dolduran ilk oyuncu ol ve oyunu kazan!

**Hazırlık:** 1. Harf taşlarını makineden çıkarıp karıştırın.

2. Taşları eşit olacak şekilde harf makinesinin her iki yuvasına yerleştirin.

3. Kelime kartlarını karıştırın ve yeşil tarafları görünecek şekilde üst üste koyun.

4. En üstteki kartlardan her oyuncuya yeşil taraf görünecek şekilde 4 er tane dağıtın. Diğer kartları kenara koyun.

**Oyun:** 1. Bir oyuncu dağıtıcı olur ve yalnız harf makinesini kullanır veya harf makinesini oyun sırasında her oyuncu sırayla kullanır. İlk oyunda bir yetişkinin veya en büyük çocuğun dağıtıcı olmasını veya dağıtıcı olarak başlamasını öneriyoruz.

2. Dağıtıcı harf makinesinden çıkan harfleri herkesin görebileceği şekilde tutar. Dağıtıcı harf makinesini ileri geri hareket ettirerek iki harf taşını ortaya çıkarır.

3. Oyuncular kelime kartlarını gözden geçirirler ve ortaya çıkan harfleri kullanarak üç harfli anlamlı bir kelime söyleyen ilk kişi olmaya çalışırlar.

4. Anlamlı bir kelime söyleyen ilk oyuncu makineden harfleri alır ve kelimeyi oluşturmak için kartın üzerine koyar. Kelimeler doğru yazılmalıdır.

5. Eğer hiç kimse bir kelime oluşturamazsa, dağıtıcı kullanılan harfleri bir kenarda üst üste koyar.

6. Eğer iki veya daha fazla oyuncu aynı harfi söylerlerse taş ilk söyleyene verilir. İlk söyleyenin kim olduğuna dağıtıcı karar verir.

7. Kelime kartlarının 4 ünü de ilk dolduran oyuncu birinci olur.

8. Taşları harfler üstte olacak şekilde harf makinesine yerleştirin.

9. Kullanılan kelime kartlarını kenardaki kartların en altına koyun.

10. Her oyuncuya kart yığınının üzerinden 4 er tane kart dağıtın ve yeni bir oyuna başlayın.

## **BAŞLANGIÇ SEVİYESİNDE OYUN ÇEŞİTLERİ**

### **. Takım Halinde Oyna**

Küçük oyuncuları What's GNU? oyununun oynayıp tarzına alıştırmak için birkaç tur birlikte oynayın. 4 kelime kartını takım olarak doldurmaya çalışmak kelime oluşturma stratejileri ve yazma kalıpları hakkında tartışmak için fırsatlar sağlayacak ve böylece çocuğunuz oyunu kurallıyla oynayabilmek için hazır hale gelecektir.

### **. Daha Fazla Kelime Oluştur**

Oyuncular 4 kelime kartı ile oynamaya alışınca her oyuncuya 6, 8 ve hatta 10 kart vererek oyunun zorluk derecesini arttırın.

## **İLERİ SEVİYE OYUNU (Kartların Turuncu Renkli Tarafı Kullanılır)**

**Amaç:** Kazanmak için en çok sayıda İngilizce kelime kartını tamamlama!

**Hazırlık:** 1. Harf taşlarını makineden çıkarıp karıştırın.

2. Taşları eşit olacak şekilde harf makinesinin her iki yuvasına yerleştirin.

3. Kelime kartlarını karıştırın ve turuncu taraflarını tüm oyuncuların görebilmesi için oyun alanına yayın.

**Oyun:** 1. Bir oyuncu dağıtıcı olur ve yalnız harf makinesini kullanır veya harf makinesini oyun sırasında her oyuncu sırayla kullanır. İlk oyunda bir yetişkinin veya en büyük çocuğun dağıtıcı olmasını veya dağıtıcı olarak başlamasını öneriyoruz.

2. Dağıtıcı harf makinesinden çıkan harfleri herkesin görebileceği şekilde tutar. Dağıtıcı harf makinesini ileri geri hareket ettirerek iki harf taşını ortaya çıkarır.

3. Oyuncular kelime kartlarını gözden geçirirler ve ortaya çıkan iki harfi de kullanarak üç harfli anlamlı bir kelimeyi söyleyen ilk kişi olmaya çalışırlar. Harfler istenilen sırada kullanılabilir. Kelimeler doğru yazılmalıdır.

4. Anlamlı bir kelime söyleyen ilk oyuncu makineden iki harfi de alır ve kelimeyi oluşturmak için kartın üzerine koyar. Kelimeler doğru yazılmalıdır. Tamamlanmış kelime kartı oyuncuda kalır.

5. Eğer hiç kimse bir kelime oluşturamazsa, dağıtıcı kullanılan harfleri bir kenarda üst üste koyar.

6. Eğer iki veya daha fazla oyuncu aynı harfi söylerlerse taş ilk söyleyene verilir. İlk söyleyenin kim olduğuna dağıtıcı karar verir.

7. Makinede taş kalmadığı zaman, en çok tamamlanmış kartı olan oyuncu oyunu kazanır.

## İLERİ SEVİYEDE OYUN ÇEŞİTLERİ

### . Kısa Oyun

Oyuncular kartları turuncu renkli taraf üste gelecek şekilde yayarlar. 5 kelime kartını tamamlayan ilk oyuncu oyunu kazanır.

### . İşbirlikçi Kelime Avı

Oyuncular kartları turuncu renkli taraf üste gelecek şekilde yayarlar. Mümkün olduğu kadar çok üç harfli kelime oluşturmak için birlikte çalışırlar.

### . Tek Kişilik Oyun

Makinede taş kalmayınca kadar mümkün olduğu kadar çok kelime üretmeye çalışın. Kartları turuncu renkli taraf üste gelecek şekilde yayın ve taşlarla kelimeler oluşturmaya başlayın. Oluşturduğunuz kelimeleri yazın ve her yeni oyunda skorunuzu artırmaya çalışın.

**UYARI:** Küçük parçalar içerdiğinden, yutulması veya solunum sistemine kaçma tehlikesi nedeni ile 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir.

**Lütfen bilgileri referans için saklayınız.**

## What's GNU? oyununu çocuğunuzun düşünce becerilerini geliştirmek için nasıl kullanacağınıza dair ipuçları

**1. Kelime Üretme Kaslarınızı Isındırın:** Oynamadan önce, çocuğunuzla oyunu keşfedin. Harfleri isimlendirerek ve seslerini çıkartarak harf taşlarını inceleyin. Kartlar dağıtıldığında, bir tanesini gösterip boşluklara hangi harfin veya harflerin gelebileceğini tartışın. Bu alıştırmalar oyuncuların heceleme becerilerini geliştirmesine ve eğlenceli kelime oyununa odaklanmalarına yardımcı olur.

**2. Heceleme Kalıplarını Öğretin:** Okumaya hazırlanan minikler daha çok kelimeyle karşılaştıkça heceleme kurallarının ve harf kalıplarının farkına varırlar. What's GNU? sesli ve sessiz harflerin farklarını ve kelime içindeki yerlerini pekiştirmek için yararlı bir araçtır. Online Kids' Dictionary deki ([www.thinkfun.com/whatsgnu](http://www.thinkfun.com/whatsgnu)) kelimeleri keşfedin ve sesli harflerin daha çok nerelerde bulunduğunu tartışın (ortada, iki sessiz harfin arasında gibi). Minik okurlara bilindik kelime oluşturma kalıplarını göstermek onların heceleme becerilerini geliştirecek yeni stratejiler edinmelerini sağlar. Oyuncular bu kuralları test etmekten, oynadıkça istisnaları keşfetmekten ve yeni kalıplar bulmaktan zevk alırlar.

**3. Kelime Dağarcığı Oluşturun:** İngilizcede 500 ün üzerinde üç harfli kelime bulunmaktadır. What's GNU? oynamak bilinen kelimeleri oluşturmak ve yenilerini keşfetmek için harika bir fırsattır. Her oyunda üç harfli yeni bir kelime öğretmeyi hedefleyin. Bu yeni kelimeyi akşam yemeğinde kullanın veya okul için hazırladığınız öğle yemeğine bir not olarak iliştin. Yaratıcı olun ve kelime öğrenmeyi heyecanlı bir oyun haline getirin.

**4. Kelime Oyununa Teşvik Edin:** Çocuğunuz oyun sırasında deneyler yaparken harflerin belli kelime kartlarına uyup uymadığını test etmeleri için cesaretlendirin. Saçma bir kelime oluşturduğunda kıkırdarak onunla paylaşımında bulunun? Seslerle oynamak ve harfleri tek tek söylemek kelime oluşturma eğlencesini deneyimlemelerine yardım eder ve yeni kelimelerin keşfine yol açar.

**5. Hataları Öğrenme Fırsatlarına Çevirin:** Oyuncular kelimeleri oluşturup söyledikçe, bazılarının yanlış telaffuz edilmesi veya yanlış yazılması kaçınılmazdır. Açıklamak ve belli harflerin çıkardığı sesleri çalışmak için bu değerli fırsatları değerlendirin ve çocuğunuza oluşturmak için planladığı kelimeyi oluşturmak için nasıl yazıldığını gösterin.

**6. Bütün Aileye Bu Oyunu Oynatın:** What's GNU? özellikle küçük çocukların öğrenme ihtiyaçlarını desteklemek için tasarlanmış olmakla beraber her yaş grubu için eğlenceli bir oyundur. Hızlı oynanabilmesi ve iki seviyeli olması bu oyunu tüm ailenin birlikte oynayabileceği bir oyun haline getirir. Karışık gruplarda küçük oyuncular kartların yeşil renkli tarafı (başlangıç seviyesi) daha büyük olanlar turuncu renkli tarafı (ileri seviye) ile oynayabilirler... yaratıcı olun ve eğlenin!

**7. Centilmenliği Uygulayın:** Sırayla oynamayı öğrenmek ve saygılı bir kazanan veya nazik bir kaybeden olmak çalışma gerektirir. What's GNU? oyunculara bu iniş çıkışları deneyimlemeleri için güvenli ve eğlenceli bir ortam sağlar. Çocuğunuzla hem kazanmanın hem de kaybetmenin nasıl bir duygu olduğu hakkında konuşun. Oynarken diğerlerinin duyguları hakkında düşünmeleri için onu teşvik edin. Her tur bir iki dakika sürer. Bu nedenle oyuncular bir yenilgiyi bir başarının izleyebileceğini çabucak öğrenirler. Önemli olan herkesin eğleniyor olmasıdır!

**8. Eğlenin:** What's GNU? her yaştaki oyuncu için eğlenceli bir düşünce oyunudur. Umarız bu kelime oyunu çocuğunuzla beraber oynamanın neşesini tadarken sizlere eğlenceli saatler yaşatır.



ThinkFun® akil oyunları tasarlayan lider bir markadır. 1985 den beri birçok ödül kazanmış oyunlar tasarlamıştır.

Çocuklar ve yetişkinler, eğlenceli meydan okumalarla dolu saatler geçirten, uygulamalı, düşünmeyi kışkırtan oyunların tasarlanmasında ThinkFun'a güvenirlir.

ThinkFun yüksek kalitede, her yaş grubunun oyunla düşünce becerilerini geliştirebilmesine yardımcı olan yenilikçi oyunlara kendini adanmıştır.

Diğer eğitici ve eğlenceli ThinkFun oyunları ve bilgi için lütfen sitelerimizi ziyaret ediniz:

[www.ThinkFun.com](http://www.ThinkFun.com)

[www.anne.com.tr](http://www.anne.com.tr) (ThinkFun® Türkiye dağıtıcısı)